

# حل مسئله‌ی تخصیص هواپیما به پرواز با روش SA

سید علیرضا سید وکیلی (کارشناس ارشد)  
هدایت ذکایی آشتیانی (استاد)  
دانشکده‌ی مهندسی عمران، دانشگاه صنعتی شریف

تخصیص هواپیما به پرواز از جمله زیرمسائل برنامه‌ریزی پرواز در شرکت‌های هواپیمایی است. در این مسئله یا معلوم بودن زمان پروازها و مشخصات هواپیماهای آماده‌ی پرواز، نوع هواپیمایی هر پرواز تعیین می‌شود. در چند مطالعه‌ی اخیر، این مسئله به صورت یک مسئله‌ی جریان در شبکه‌ی چندکالابی با متغیرهای صحیح مدل‌سازی و حل شده است. در این نوشتار با استفاده از روش جستجوی ابتکاری (SA)<sup>۱</sup> کوریتیم برای حل مسئله ارائه شده و در حل چند مسئله‌ی نمونه به کار گرفته شده است. ملایسه‌ی نتایج کوریتیم پیشنهادی با نتایج نرم‌افزار بهینه‌سازی GAMS نشان می‌دهد که این کوریتیم به طور متوسط ۷ برابر سریع‌تر و ۲ برابر دقیق‌تر عمل می‌کند.

پرواز اختصاص یافته است. ابتدا به شرح یکی از مدل‌های موجود پرداخته و برای تطبیق بهتر با شرایط ایران اصلاح مختصراً در آن صورت گرفته است. سپس به عنوان یک رویکرد نو در حل این مسئله، از روش جستجوی ابتکاری SA استفاده شده است. پس از طراحی و پیاده‌سازی روش با زبان C++، چند مسئله‌ی نمونه برای بررسی کارایی این روش حل شده است.

## مقدمه

شرکت‌های هواپی از دریاز برای پایین آوردن هزینه‌ها و ارائه خدماتی با قابلیت اطمینان بالا، به مقوله برنامه‌ریزی پرواز به عنوان یکی از ارکان کار خوبی نگاه کرده‌اند. برنامه‌ریزی پرواز بخش عمده‌ی از فعالیت‌های یک شرکت هواپی را در بر می‌گیرد و معمولاً حاصل کار چند بخش مختلف است که فعالیت هر یک به طور موازی و هماهنگ با دیگر بخش‌ها صورت می‌گیرد. با گسترش عملیات پرواز شرکت‌های هواپی، تصمیم‌گیری بهینه برای مسائل مطرح در برنامه‌ریزی پرواز بسیار دشوار می‌شود. از این روسال هاست که حل این مسئله به کمک برنامه‌ریزی ریاضی مورد توجه تصمیم‌گیرندگان و محققین بوده است.<sup>۱۱</sup>

## تخصیص هواپیما به پرواز

در مسئله‌ی تخصیص هواپیما به پرواز، نوع هواپیمایی هر پرواز به نحوی تعیین می‌شود که هزینه‌ی ناشی از انجام کل پروازها حداقل شود. مفروضات اصلی این مسئله به شرح زیراند:

۱. معلوم بودن زمان‌بندی پروازها، شامل زمان نشست و برخاست هر پرواز و مدت زمان آماده‌سازی هواپیمایی فرود آمده برای برخاست بعدی؛
۲. معلوم بودن مشخصات ناوگان آماده‌ی پرواز مانند ظرفیت هواپیما (صندوقی) و هزینه‌ی عملیات پرواز شامل هزینه‌ی سوخت، تعمیرات، خدمه و...؛
۳. مشخص بودن تقاضای سفر هواپی برای هر پرواز یا به صورت روزانه؛
۴. حذف محدودیت‌های مربوط به برنامه‌ی خدمه و تعمیرات هواپیما؛
۵. تکراری بودن دوره‌ی زمانی برنامه‌ریزی (در یک شبانه‌روز).

با وسیع شدن عملیات یک شرکت هواپیمایی، یعنی زیاد شدن تعداد شهرهای تحت پوشش و پروازهای روزانه آن، اتخاذ بهترین

به طور کلی در یک برنامه‌ی پرواز جامع، ابعاد مسئله‌ی بهینه‌سازی از نظر انواع محدودیت‌ها، توابع هدف و متغیرهای تصمیم‌گیری، بسیار بزرگ می‌شود. بدین علت معمولاً مسئله را به چند مسئله‌ی کوچک‌تر و مستقل تقسیم می‌کنند. عنوانین اصلی این مسائل به شرح زیر است:<sup>۱۲۱۳</sup>

۱. برآورد تقاضای پرواز

۲. زمان‌بندی پرواز

۳. تخصیص هواپیما به پرواز

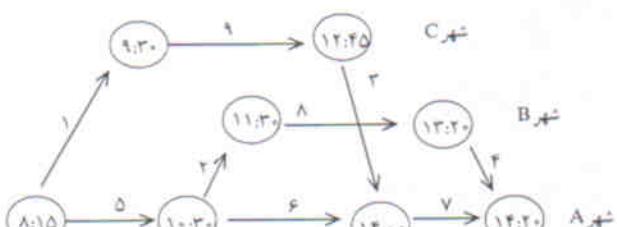
۴. تخصیص دروازه‌ی پرواز به هواپیما

۵. تعیین مسیر پرواز

۶. برنامه‌ریزی خدمه‌ی پرواز

۷. برنامه‌ریزی نگهداری هواپیما

۸. مطالعه‌ی حاضر به بررسی و حل مسئله‌ی تخصیص هواپیما به



شکل ۱. شبکه‌ی پرواز با یک نوع هوایپما.

و ۴ از نوع پروازی و کمان‌های ۵، ۶، ۷، ۸، ۹ از نوع زمینی هستند. عالم مورد استفاده در مدل به شرح زیر تعریف می‌شوند:

$C = \text{مجموعه‌ی فرودگاه‌ها (شهرها)}$ ؛

$F = \text{مجموعه‌ی انواع ناوگان آماده‌ی پرواز}$ ؛

$S \in F, f \in F$  : تعداد هوایپمای نوع  $f$ ؛

$L = \text{مجموعه‌ی پروازها در برترامه‌ی زمان بندی شده. اعضاء مجموعه به صورت } \{i\} \text{ یا } \{odt\} \text{ نشان داده می‌شوند که در آن ۰ معرف شهر مبدأ، ۱ معرف شهر مقصد و ۲ معرف زمان است:}$

$O(f) = \text{زیرمجموعه‌ی از کمان‌های پرواز شبکه‌ی هوایپمای نوع } f \text{ که تا پایان دوره‌ی زمانی (یک شبانه‌روز) هنوز به مقصد ترسیده‌اند:}$

$H = \text{مجموعه‌ی پروازهای زنجیره‌وار (برخی از پروازها که باید توسط یک هوایپما انجام شوند):}$

$c_{fi} = \text{هزینه‌ی تخصیص هوایپمای نوع } f \text{ به پرواز } i$ ؛

$N = \text{مجموعه‌ی گره‌های شبکه با اعضاء } \{fot\} \text{ که در آن } f \text{ معرف نوع هوایپما، } 0 \text{ معرف یک شهر و } 1 \text{ معرف زمان است که ممکن است مربوط به زمان فرود در } 0 \text{ یا زمان برخاست از آن باشد.}$

گاهی اوقات شرایط ایجاب می‌کند که در یک پرواز، توقفی در مسیر وجود داشته باشد. این شرایط توسط مجموعه‌ی  $H$  و محدودیت مربوطه‌اش در نظر گرفته می‌شود.

متغیرهای تصمیم‌گیری مدل به شرح زیر تعریف می‌شوند:  $x_{fi} = \text{متغیرهای دوتالی پرواز؛ در صورتی که از هوایپمای نوع } f \text{ در پرواز زمان از شهر } 0 \text{ به } 5 \text{ استفاده شود، این متغیر برابر یک و در غیر این صورت برابر صفر خواهد بود.}$

$y_{fot} = \text{متغیرهای حقیقی کمان‌های زمینی. این متغیر نشان دهنده‌ی تعداد هوایپمای نوع آروی زمین در شهر } 0 \text{ است که بین گره زمانی } t \text{ و گره بعدیش، } t^+, \text{ قرار دارد.}$

هین مسئله‌ی تخصیص هوایپما به پرواز را به صورت مدل ریاضی زیر بیان می‌کند:

تصمیم در تخصیص هوایپما به پرواز برای کارشناسان مشکل می‌شود. از این‌رو با پیشرفت چشمگیر فناوری رایانه‌یی در دهه‌ی اخیر، گزارش به سمت مدل‌سازی ریاضی و حل آن در ابعاد واقعی افزایش یافته است.

یکی از نخستین مطالعات چاپ شده، این مسئله را به عنوان مسئله‌ی تخصیص هوایپما مطرح و با استفاده از یک مدل اعداد صحیح بررسی و حل می‌کند.<sup>[۱]</sup> این در حالی است که عددی دیگر از کارشناسان امر پرواز در خطوط هوایپی دلتا، مسئله را به عنوان

مسئله‌یی در مقیاس بسیار بزرگ شبیه‌سازی و حل می‌کند.<sup>[۲]</sup>

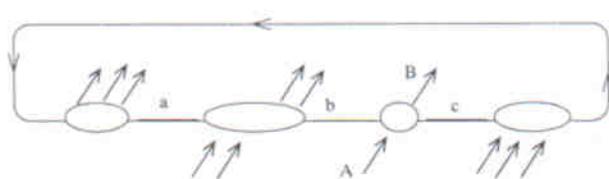
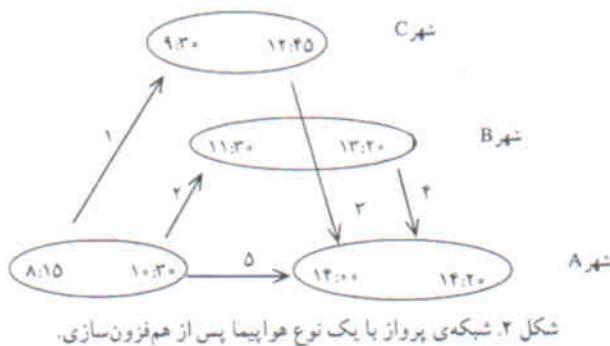
خطوط هوایپی دلتا با عملیات بیش از ۲۵۰۰ پرواز در روز و حدود ۴۵۰ هوایپما، در سال ۱۹۹۴ از گسترده‌ترین مؤسسات در نوع خود بوده است. در سال ۱۹۹۵ نیز هین و همکارانش مسئله‌ی تخصیص هوایپما به پرواز را به عنوان یک مسئله‌ی جریان در شبکه‌ی

چندکالایی به نحو مطلوبی مدل‌سازی می‌کنند.<sup>[۳]</sup> این عدد با ارائه مدلی مرکب از متغیرهای صحیح و حقیقی (MIP)، سه روش مختلف برای حل مسئله به کار می‌گیرند. پس از آنان جمعی از محققین

مؤسسه‌ی تکنولوژی جورجیا، محدودیت برنامه‌ی تعمیر هوایپما و محدودیت پرواز خدمه را به آن مطالعه می‌افزایند.<sup>[۴]</sup>

از جمله مطالعات تکمیلی انجام شده پیرامون مسئله‌ی تخصیص هوایپما، می‌توان به مقاله‌ی گو (۱۹۹۴)<sup>[۵]</sup> و کلاینسیو (۱۹۹۵)<sup>[۶]</sup> اشاره کرد. مقاله‌ی اول به بررسی برخی خواص و ویژگی‌های محاسباتی مسئله می‌پردازد و مقاله‌ی دوم امکان وارد کردن استثنایات یک برنامه‌ی پرواز را به مسئله‌ی تخصیص هوایپما فراهم می‌کند. در ادامه‌ی روند بهبود مسئله‌ی تخصیص هوایپما در سال ۲۰۰۰، امکان تصحیح زمان‌بندی پروازها به مدل هین اضافه شد.<sup>[۷]</sup>

در این بخش از مقاله، مدل مورد استفاده در این تحقیق که از مقاله‌ی هین اقتباس شده است ارائه می‌شود. این مدل به صورت مسئله‌ی جریان در شبکه‌ی چندکالایی، گسترده در زمان آبیان می‌شود. کالاهای مختلف همان انواع هوایپما هستند و گسترده در زمان بودن شبکه بدان سبب است که اساس تشکیل گره‌ها بر زمان نشست و برخاست در هر فرودگاه قرار دارد. بدلیل متفاوت بودن زمان آماده‌سازی و سرعت هوایپماها، هر نوع هوایپما می‌تواند شبکه‌ی متفاوتی داشته باشد. شبکه دارای دونوع کمان است: کمان‌های پرواز و کمان‌های زمینی. در شکل ۱ مثال ساده‌ی از یک شبکه‌ی پرواز با یک نوع هوایپما نشان داده شده است. این شبکه‌ی کوچک دارای سه شهر A، B و C با چهار پرواز است. برای هر شهر یک محور زمان در نظر گرفته شده که گره‌ها بر روی آن قرار دارند. کمان‌های ۱، ۲، ۳



شکل ۲. شبکه‌ی پرواز به صورت جزیره.

حذف تعدادی از کمان‌های زمینی گره‌های مربوط به آنها به جزایر مستقل در شبکه‌ی پرواز تبدیل می‌شوند. مثلاً در شکل ۳ می‌توان کمان‌های a و b را حذف کرد و مسئله را به لحاظ تعداد متغیرهای حقیقی و صحیح کوچک‌تر نمود. آنگاه هواپیماهای تخصیص یافته به دو پرواز A و B از یک نوع خواهد بود.

هزینه‌ی عملیات با یک نوع هواپیماهای خاص معمولاً مواردی چون سوت، حقوق خدمه، تعمیرات، عوامل فرودگاهی و عوامل فروش بلیط و استهلاک سرمایه‌ی خرید هواپیما یا قیمت اجاره‌ی آن را شامل می‌شود. در این خصوص، مطالعاتی بر اثر ایجاد هزینه‌های مرتبط با پرواز انجام گرفته است. نوع دیگری از هزینه تیز به نام «هزینه‌ی مسافر از دست رفته<sup>۵</sup>» وجود دارد که وقتی ظرفیت هواپیما کمتر از تعداد متقاضیان باشد به وجود می‌آید.<sup>۱۱۱</sup> یکی از نکات موجود در محاسبه‌ی هزینه‌های مسافرین از دست رفته، ثابت نبودن تقاضای یک پرواز است. در یکی از بررسی‌ها انجام شده، برای لحاظ کردن این مسئله، تقاضا را به صورت تابعی با توزیع نرمال که میانگین و انحراف معیار آن از مشاهدات گذشته به دست می‌آید، منتظر گردد.<sup>۱۱۲</sup> در این صورت با فرض آنکه این تابع یک تابع توزیع محدود شده نباشد (حداقل و حداکثر آن به ترتیب منها و مثبت بی‌نهایت باشد)، برای هر نوع هواپیما می‌توان هزینه‌ی مسافر از دست رفته را چنین محاسبه کرد:

$$\text{Spill Cost}_{fi} = (\text{price}_i) \int_{\text{capacity}_f}^{\infty} f(\mu_i, \sigma_i, x) \cdot (x - \text{cap}_f) \cdot dx$$

$$\text{Min} \sum_{i \in L} \sum_{f \in F} c_{fi} \cdot x_{fi}$$

$$\text{s.t} \sum_f x_{fi} = 1 \quad \forall i \in L \quad (1)$$

$$\sum_d x_{fodt} + y_{fotl} = y_{fotl} + \sum_d x_{fdot} \quad \forall \{fot\} \in N \quad (2)$$

$$\sum_{i \in o(f)} x_{fi} + \sum_{o \in C} y_{fotl} \leq S(f) \quad \forall f \in F \quad (3)$$

$$x_{fi} - x_{fj} = 0 \quad \forall (i, j) \in H, f \in F \quad (4)$$

$$y_{fotl} \geq 0 \quad \forall \{fot\} \in N \quad (5)$$

$$x_{fi} \in \{0, 1\} \quad \forall i \in L, f \in F \quad (6)$$

محدودیت اول تعیین می‌کند که پس از حل مدل، فقط یک نوع هواپیما به هر پرواز {odt} اختصاص یابد. محدودیت دوم تعادل جریان را در گره‌های شبکه برقرار می‌کند. محدودیت سوم نیز اندازه‌ی ناوگان هر نوع هواپیما را کنترل می‌کند fot<sub>111</sub>. آخرین گره را به اولین گره وصل می‌کند. تعداد هواپیماهای استفاده شده از هر نوع، با جمع کردن هواپیماهای روی زمین و هواپیماهای در حال پرواز در انتهای هر دوره‌ی زمانی، به دست می‌آید. محدودیت چهارم نیز برای پروازهای زنجیره‌وار اعمال شده است. لازم به ذکر است که در این مدل نیازی به صحیح فرض کردن متغیرهای لایست زیرا با برقرار شدن محدودیت دوم و صحیح بودن مقادیر  $\alpha$ ،  $\beta$ ،  $\gamma$  خود به خود صحیح خواهد شد. برای آنکه ابعاد مسئله کاهاش باید، می‌توان از یک ایده‌ی هم‌فرودن‌سازی برای گره‌های شبکه استفاده کرد. شکل ۲ گره‌های جدید را پس از هم‌فرودنی گره‌های شکل ۱ نشان می‌دهد. چنانچه ملاحظه می‌شود تعداد گره‌های شبکه از ۸ عدد به ۴ عدد و تعداد کمان‌های زمینی از ۵ عدد به ۱ عدد رسیده است. قاعده‌ی کلی این هم‌فرودن‌سازی چنین است که در هر شهر می‌توان تمامی برخاستهای پایابی را که پس از نشستهای پایابی رخ می‌دهند، در یک گره جای داد.<sup>۱۶۱</sup>

در مسائل مختلف بسته به شکل شبکه‌ی پرواز، ساده‌سازی‌های دیگری نیز امکان‌پذیر است. برای مثال وقتی شبکه به صورت شعاعی<sup>۴</sup> است، در فرودگاه‌های فرعی معمولاً تعداد نشستهای تعداد برخاستهایی که بلافارصله پس از آنها صورت می‌گیرند برابر است. در چنین مواردی می‌توان برخی از کمان‌های زمینی آن فرودگاه را حذف کرد. این کار را اصطلاحاً «ایجاد جزیره» می‌نامند، زیرا با

چنان‌که بیان شد، مسئله‌ی تخصیص هواپیما به پرواز پس از تعیین نتایج برآورد تقاضا و زمان‌بندی پرواز بررسی می‌شود. در شرایطی که برنامه‌ریزی پرواز برای یک شرکت هواپیمایی کوچک یا متوسط انجام می‌شود و مقادیر تقاضا به طور روزانه در دست است، می‌توان این چند مسئله را به‌طور همزمان حل کرد. بدین منظور لازم است ابتدا یک زمان‌بندی اولیه، با تعداد زیاد پرواز اما در زمان‌های مناسب از نظر تقاضا، طراحی شود. آنگاه با توجه به تقاضای میان شهرها، ظرفیت ناوگان و هزینه‌ی عملیات، مدل ریاضی اصلاح شده بهترین مقادیر مربوط به تعداد پروازها، زمان انجام پروازها و نوع هواپیمای آنها را به دست می‌دهد. برای اصلاح مدل ریاضی کافی است محدودیت اول به محدودیت جدید زیر تغییر کند:

$$\sum_i x_{fi} \leq 1$$

این محدودیت جدید، الزام انجام همه‌ی پروازها را از مدل برمند نمود و امکان انتخاب پروازهای مناسب برای جابه‌جایی تقاضا را به وجود می‌آورد.

**الگوریتم SA برای حل مسئله‌ی تخصیص هواپیما**  
الگوریتم SA از جمله روش‌های جستجوی ابتدکاری است که از ایده‌ی رسیدن به یافتن ترین سطح انرژی در عملیات حرارتی مواد استفاده می‌کند. در سال‌های اخیر این الگوریتم کاربردهای زیادی در حل مسئله یهینه‌سازی پیدا کرده است<sup>[۱۲]</sup>. از جمله در حل مسئله‌ی مکان‌یابی پایانه‌های اتوبوس رانی<sup>[۱۳]</sup>، در روش‌های جستجوی ساده با داشتن یک جواب امکان‌پذیر، جواب دیگری در همسایگی آن تولید می‌شود و چنانچه جواب جدید تابع هدف بهتری داشته باشد، انتخاب می‌گردد. این روند آنقدر ادامه می‌یابد تا دیگر امکان بهبود جواب وجود نداشته باشد. در الگوریتم SA در صورتی که تابع هدف جواب جدید بدتر از جواب قبلی باشد، جواب جدید با احتمال خاص مورد قبول واقع می‌شود. این امر کمک می‌کند تا الگوریتم کمتر در جواب‌های یهینه‌ی محلی متوقف شود. تابع احتمال به گونه‌یی است که هر چه جواب جدید بدتر باشد، احتمال قبول آن کمتر است. الگوریتم SA هر چه به جواب یهینه‌ی نزدیک‌تر شود، احتمال پذیرش جواب‌های بدتر کاهش می‌یابد. گام‌های این الگوریتم برای حل مسائل کمینه‌سازی به شکل زیر است:

گام ۱. دمای اولیه  $T_0$  و جواب اولیه  $x_0$  را انتخاب کنید.

گام ۲. اگر  $C(x_i) < C(x_{i+1})$  آنگاه  $x_{i+1}$  در همسایگی  $x_i$  را انتخاب کرده،  $C(x_i)$  را محاسبه کنید.

گام ۳. اگر  $C(x_i) < C(x_{i+1})$  آنگاه  $x_{i+1}$  و به گام ۲ بروید. اگر

## تغییر در مدل مسئله

در مدل ارائه شده، برای محاسبه‌ی ضرایب  $c_{if}$  لازم است مقدار تقاضا برای هر پرواز معلوم باشد. تقاضای یک پرواز معمولاً زمانی قابل برآورده است که رقابت کافی میان شرکت‌های هواپیمایی وجود داشته باشد. در این صورت، برای مسافران تعدد انتخاب پرواز به وجود می‌آید، و آنان مناسب‌ترین ساعت را برای خوش انتخاب می‌کنند. آنگاه می‌توان با استفاده از مشاهدات گذشته، برآورده خوبی از تقاضای هر پرواز به دست آورد. حال در کشورهایی چون کشور ما، که عرضه‌ی حمل و نقل هواپیمایی محدود است، برآورده تقاضا به طور روزانه و بلکه چندروزه، از دقت بیشتری نسبت به برآورده تقاضای هر پرواز برخوردار است. در این حالت نمی‌توان از مدل‌هایی که تاکنون مورد بحث قرار گرفته‌اند استفاده کرد.

یک روش برای در نظر گیری تقاضای روزانه در مدل تخصیص هواپیما این است که به جای محاسبه‌ی هزینه‌ی از دست دادن مسافر برای هر پرواز، این هزینه را برای هر گروه از پروازهای موزایی (پروازهای میان یک زوج مبدأ - مقصد) محاسبه کرد. بدین ترتیب می‌توان تابع هدف اصلی را به صورت زیر نوشت:

$$\text{Min} \quad \sum_i \sum_f o_{cf} \cdot x_{fi} \\ + \sum_m p_m \cdot \max \left\{ d_m - \sum_{i \in L(m)} \sum_f c_{if} \cdot x_{fi}, 0 \right\}$$

$m$  = اندیس زوج‌های مبدأ - مقصد از مجموعه  $M$

$L(m)$  = مجموعه پروازهای بین زوج مبدأ - مقصد  $m$

$p_m$  = قیمت بلیط بین زوج مبدأ - مقصد  $m$

$d_m$  = تقاضای پیش‌بینی شده بین زوج مبدأ - مقصد  $m$

$o_{cf}$  = هزینه‌ی عملیاتی انجام پرواز آیا نوع  $f$ ،

$x_{fi}$  = تعداد صندلی قابل فروش از هواپیمای نوع  $f$ .

برای خطی کردن تابع هدف، یک متغیر جدید به مسئله اضافه می‌شود و بخش هزینه‌ی مسافر از دست رفته به محدودیت‌های مدل انتقال می‌یابد:

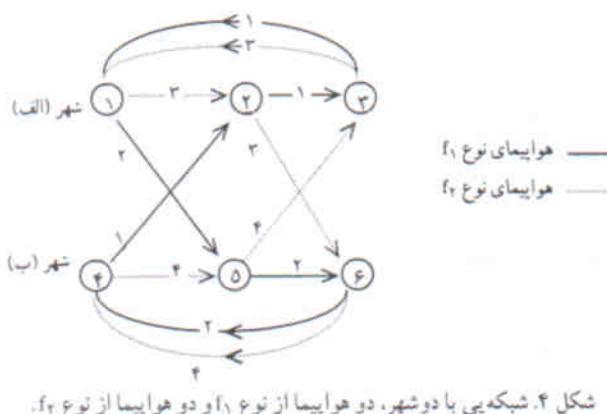
$$\text{Min} \quad \sum_i \sum_f o_{cf} \cdot x_{fi} + \sum_m p_m \cdot \text{spill}_m$$

$$\text{spill}_m \geq d_m - \sum_{i \in L(m)} \sum_f c_{if} \cdot x_{fi}$$

$$\text{spill}_m \geq 0$$

که در آن:

عبارت  $\text{spill}_m$  است از تعداد مسافر از دست رفته در پروازهای بین زوج مبدأ - مقصد  $m$ .



شکل ۴. شبکه‌ی با دو شهر، دو هواپیما از نوع ۱ و دو هواپیما از نوع ۲.

انجام می‌شود ( $x_{fi} = 1$ ) و بر روی کلیه‌ی کمان‌های زمینی آن، حداقل یک هواپیما از نوع ۱ وجود دارد ( $y_{fi} \geq 1$ ).

با استفاده از خواص بالا می‌توان نتیجه گرفت که در هر جواب امکان‌پذیر، برای هر هواپیمای نوع ۲ یک حلقه با حداقل یک کمان شبانه وجود دارد. البته این حلقه می‌تواند بیش از یک کمان شبانه داشته باشد. به طور مثال در شکل ۴، شبکه‌ی با دو شهر، دو هواپیما از نوع ۱ و دو هواپیما از نوع ۲ وجود دارد که هواپیماهای شماره‌ی ۱ و ۲ از نوع ۱ و هواپیماهای شماره ۳ و ۴ از نوع ۲ هستند. مشاهده می‌شود که دنباله‌ی گره‌های ۱-۲-۳-۱ یک حلقه برای هواپیمای نوع ۱ آن است که شامل دو کمان شبانه می‌شود. نکته‌ی قابل ذکر در شکل ۴ آن است که هر یک از ۴ هواپیما باید یک شب در شهر (الف) و شب بعد در شهر (ب) مستقر شوند. معمولاً این نوع برنامه‌ریزی برای شرکت‌های کوچک یا متوسط مناسب نیست. زیرا امکانات این گونه شرکت‌ها، محدود به شهرهای خاصی است و خدمه‌ی یک هواپیما باید در آخر شب به آنجا (معمولًا محل سکونت) بازگردانده شوند. بدین ترتیب برای جلوگیری از به وجود آمدن جوابی از نوع بالا، و از آنجاکه در این تحقیق مسئله مورد بررسی در ارتباط با یک شرکت متوسط است فرض زیر اتخاذ می‌شود:

فرض: هر نوع هواپیما شب را فقط در یک فرودگاه مشخص می‌تواند بگذراند.

با این فرض، در هر جواب امکان‌پذیر، برای هر هواپیما از نوع ۱ یک حلقه در شبکه وجود خواهد داشت که تنها دارای یک کمان شبانه باشد (در این حلقه گره تکراری وجود نخواهد داشت). به عبارت دیگر، طبق این فرض تعداد هواپیماهایی که از هر نوع، بر روی کمان شبانه‌ی هر شهر قرار دارد معلوم فرض شده است. در نتیجه برای حالاتی که یک نوع هواپیما بتواند بر کمان شبانه‌ی چند شهر قرار گیرد، اولًا تعداد این نوع هواپیما برای هر یک از شهرها معلوم فرض می‌شود، و ثانیاً این نوع هواپیما باید به صورت چند نوع مختلف (ابد

$$p = \exp \left[ \frac{C(x_{i+1}) - C(x_i)}{T} \right] \text{ آنگاه با احتمال } p \text{ قرار دهد: } x_i \leftarrow x_{i+1}$$

گام ۳. اگر شرط توقف صدق می‌کند، الگوریتم را پایان داده، بهترین جواب یافته شده را ارائه کنید. در غیر این صورت به گام ۴ بروید.

گام ۴. با استفاده ازتابع کاهش دما قرار دهد  $T \leftarrow f(T)$  و به گام ۱ بازگردد.

گام اصلی الگوریتم SA مربوط به حرکت از یک جواب به جواب همسایه‌ی آن می‌شود. بنابراین پس از تولید جواب اولیه، باید به راحتی بتوان یک جواب امکان‌پذیر در همسایگی آن پیدا کرد. در ادامه، روش پیاده‌سازی این گام الگوریتم برای مسئله‌ی تخصیص هواپیما تبیین می‌گردد.

#### تعاریف

**کمان پرواز:** کمانی که از یک شهر شروع و به شهر دیگر ختم می‌شود. و زمان مربوط به گره انتهایی آن بعد از زمان مربوط به گره ابتدایی آن است.

**کمان زمینی:** کمانی که دو گره متوالی در یک شهر را به یکدیگر متصل می‌کند.

**کمان شبانه:** نوعی کمان زمینی برای هر شهر که ابتدا و انتهای آن به ترتیب بر آخرین و اولین گره‌های آن شهر قرار دارد.

**زنجبیری پرواز:** دنباله‌ی از کمان‌های شبکه‌ی پرواز که یک نوع هواپیما بر روی همگی آنها وجود دارد.

**حلقه:** یک زنجبیری پرواز که گره ابتدایی اولین کمان آن همان گره انتهایی آخرین کمان آن است.

#### خواص شبکه‌ی پرواز

۱. شبکه‌ی پرواز بدون کمان‌های شبانه، یک شبکه‌ی بدون دور (acyclic) است. زیرا برای هر کمان شبکه، زمان مربوط به گره انتهایی آن، بعد از زمان مربوط به گره ابتدایی قرار دارد (شبکه گسترده در زمان است).

۲. هر حلقه در شبکه‌ی پرواز شامل حداقل یک کمان شبانه را شامل می‌شود.

#### خاصیت جواب امکان‌پذیر

با توجه به آنکه معادلات توازن جریان در گره‌های شبکه‌ی پرواز، برای هر نوع هواپیما برقرار است؛ هر جواب امکان‌پذیر این خاصیت را دارد که برای هر هواپیما از نوع ۱ حتماً یک حلقه در شبکه وجود دارد. به طوری که کلیه‌ی کمان‌های پرواز آن حلقه با هواپیمای نوع ۱

با توجه به شکل ۵ به مادگی مشاهده می‌شود که جواب امکان‌پذیر (الف) دارای دو حلقه‌ی ۱-۴-۲-۳-۱ و ۱-۲-۵-۳-۱ است و یا جایه‌جایی هوایپماهای این دو حلقه هیچگاه نمی‌توان به جواب امکان‌پذیر (ب) رسید. در این برای دست‌یابی به جواب (ب) باید نوع هوایپماهای دو زنجه‌ی ۲-۳ و ۲-۵-۳ را جایه‌جا کرد. راه حل این مشکل و امکان دسترسی به تمام جواب‌های امکان‌پذیر این است که به جای جایه‌جایی هوایپماها در تمامی کمان‌های دو حلقه، این جایه‌جایی فقط در زنجه‌هایی از دو حلقه صورت گیرد. حال برای امکان‌پذیر بودن جواب جدید، زنجه‌هایی از دو حلقه انتخاب می‌شوند که ابتدا و انتهای یکسان داشته باشند. در نهایت، الگوریتم یافتن جواب همسایه به صورت زیر ارائه می‌شود.

**الگوریتم یافتن جواب همسایه**  
گام ۱. یک جواب اولیه در نظر بگیرید.  
**گام ۱. کمان a<sub>1</sub> را به طور تصادفی از مجموعه کمان‌های شبکه انتخاب کنید.**  
اگر a<sub>1</sub> کمان پرواز است، نوع هوایپمای تخصیص یافته به آن را f<sub>1</sub> بنامید.  
و اگر a<sub>1</sub> کمان زمینی است، از میان انواع هوایپماهای مستقر بر آن یکی را به طور تصادفی انتخاب و آن را f<sub>1</sub> بنامید (چنانچه هیچ هوایپمایی بر روی آن نیست به ابتدای گام ۱ بازگردد).  
**گام ۲. در جواب امکان‌پذیر فعلی، برای کمان a<sub>1</sub> یک حلقه پیدا کنید که از هوایپمای نوع f<sub>1</sub> استفاده کند. این حلقه را c<sub>1</sub> بنامید.**  
**گام ۳. گام‌های ۱ و ۲ را برای انتخاب کمان a<sub>2</sub>، هوایپمای نوع f<sub>2</sub> و حلقه‌ی c<sub>2</sub> به نحوی که f<sub>2</sub> ≠ f<sub>1</sub> باشد تکرار کنید.**  
**گام ۴. فرض کنید گره‌های حلقه‌ی c<sub>1</sub> عبارت‌اند از a<sub>1</sub>, a<sub>2</sub>, ..., a<sub>n</sub> و گره‌های حلقه‌ی c<sub>2</sub> عبارت‌اند از j<sub>1</sub>, j<sub>2</sub>, ..., j<sub>m</sub>. گره‌های مشترک دو حلقه را پیدا کرده و در مجموعه‌ی به صورت k<sub>1</sub>, k<sub>2</sub>, ..., k<sub>t</sub> نگه‌دارید. از میان اعضاء این مجموعه دو عضو را به طور تصادفی انتخاب کنید و آنها را k<sub>1</sub> و k<sub>2</sub> بنامید (از نظر زمانی k<sub>1</sub> جلوتر از k<sub>2</sub> قرار دارد).**

تعداد شهرهایی که بر کمان شبکه آنها قرار می‌گیرد) و با مشخصات یکسان در نظر گرفته شود.

**پیدا کردن حلقه**  
فرض کنید یک جواب امکان‌پذیر در دست است. می‌خواهیم برای پرواز a که از هوایپمای نوع f استفاده می‌کند، یک حلقه پیدا کنیم. بدین منظور هر بار یکی از کمان‌های خروجی از گره انتهایی کمان a را که از هوایپمای نوع f استفاده می‌کند انتخاب می‌کنیم. این عمل را برای کمان جدید ادامه می‌دهیم تا به گره ابتدایی کمان a برسیم. بدین ترتیب می‌توان الگوریتم زیر را برای یافتن جواب همسایه ارائه کرد:

**الگوریتم مقدماتی یافتن جواب همسایه**  
**گام ۱. کمان a<sub>1</sub> را به طور تصادفی از مجموعه کمان‌های شبکه انتخاب کنید:**  
اگر a<sub>1</sub> کمان پرواز است، نوع هوایپمای تخصیص یافته به آن را f<sub>1</sub> بنامید.  
و اگر a<sub>1</sub> کمان زمینی است از میان انواع هوایپماهای مستقر بر آن، یک نوع را به طور تصادفی انتخاب و آن را f<sub>1</sub> بنامید (اگر هیچ نوعی وجود ندارد به ابتدای گام ۱ بازگردد).  
**گام ۲. در جواب امکان‌پذیر فعلی، برای کمان a<sub>1</sub> یک حلقه‌یی پیدا کنید که از هوایپمای نوع f<sub>1</sub> استفاده کند. این حلقه را c<sub>1</sub> بنامید.**  
**گام ۳. گام‌های ۱ و ۲ را برای انتخاب کمان a<sub>2</sub>، هوایپمای نوع f<sub>2</sub> و حلقه‌ی c<sub>2</sub> به نحوی که f<sub>2</sub> ≠ f<sub>1</sub> باشد تکرار کنید.**  
**گام ۴. دو نوع هوایپمای اختصاص یافته به حلقه‌های a<sub>1</sub>, c<sub>1</sub>, c<sub>2</sub>, ..., c<sub>t</sub> را با یکدیگر جایه‌جا کنید.**  
اگر چه با استفاده از این الگوریتم به مادگی می‌توان از هر جواب امکان‌پذیر به جواب امکان‌پذیر دیگر حرکت کرد، ممکن است نتوان به تمام جواب‌های امکان‌پذیر همسایه دسترسی پیدا کرد. مثلاً، دو جواب امکان‌پذیر در شکل ۵ را برای یک شبکه‌یی پرواز ساده با دو هوایپما از نوع f<sub>1</sub> و f<sub>2</sub> در نظر بگیرید.



شکل ۵. دو جواب امکان‌پذیر برای یک شبکه پرواز ساده با دونوع هوایپمای f<sub>1</sub> و f<sub>2</sub>.

$$\begin{aligned}FT_i &= \text{مدت زمان پرواز } i, \text{ بر حسب ساعت;} \\OC_i &= \text{هزینه‌ی یک ساعت عملیات با هوایما نوع } i; \\LF_i^{\max} &= \text{بزرگ‌ترین ضریب پری مشاهده شده در پرواز } i; \\P_i &= \text{قیمت بلیط پرواز } i; \\CAP_i &= \text{ظرفیت هوایما نوع } i.\end{aligned}$$

مدل ساخته شده، یک مسئله‌ی بهینه‌سازی خطی از نوع MIP است. این مسئله ۲۶۴ متغیر حقیقی، ۴۸ متغیر دو تایی، ۴۴۷ محدودیت و در مجموع ۲۴۵۵ عنصر غیر صفر در ماتریس ضرایب، دارد. پارامترهای الگوریتم SA که در حل مسئله استفاده شده‌اند عبارت‌اند از: دمای اولیه  $8^\circ\text{C}$ ، دمای انتها  $3^\circ\text{C}$ ، تعداد گام کاهش دما  $16^\circ\text{C}$ ، ضریب کاهنده دما  $7^\circ\text{C}$  و تعداد ثابت تکرار در هر دما  $150^\circ\text{C}$ . حل مسئله از هر دوره‌ش بتابع هدف  $28986^\circ\text{C}$  رسید، تعداد هوایما استفاده شده در جواب نهایی هر دوره‌ش  $1^\circ$  عدد از ۱۱ عدد موجود است. زمان حل مسئله با نرم‌افزار GAMS حدود ۱۵ ثانیه، و با الگوریتم SA حدود ۴۵ ثانیه است. شایان ذکر است که در این مثال ساده نرم‌افزار GAMS با حل LP مسئله به جواب بهینه می‌رسد و به همین دلیل زمان حل مسئله بسیار کم است.

به عنوان یک مثال دیگر، مسئله‌ی تخصیص هوایما برای شرکت هوایما ایران ایر با تقاضای روزانه حل شده است. از آنجاکه در زمینه‌ی تقاضای حمل و نقل هوایی مطالعه‌یی مشاهده شده است، عمولاً تقاضای روزانه‌ی سفر هوایی بین شهرها برابر تعداد مسافر جایده‌جا شده فرض می‌شود. طبیعتاً این فرض باعث می‌شود بخش هزینه‌ی مسافر از دست رفته نسبت به هزینه‌ی عملیات پرواز کوچک شود. از طرف دیگر به نظر می‌رسد زمانی که رقابت مناسی میان شرکت‌های هوایی وجود داشته باشد و همچنین قیمت بلیط هوایما با هزینه‌های عملیات پرواز تناسب پیدا کند، مقادیر دو هزینه‌ی مذکور هم مرتبه باشند. از این رو برای تردیدیک شدن به یک مسئله‌ی واقعی و بررسی کارایی دوره‌ش شاخه و کرانه، و جستجوی ابتکاری SA مسئله برای مقادیر مختلف تقاضا حل شده است. این مقادیر از ضرب ضرایب ثابتی در تعداد مسافر جایده‌جا شده به دست می‌آید.

جدول ۱ نتایج حل مسئله با نرم‌افزار GAMS و الگوریتم SA را برای مقادیر مختلف افزایش تقاضا نشان می‌دهد. شرط توقف برنامه‌ی GAMS، خطای نسی  $2\%$  یا زمان ۱ ساعت است و حافظه‌ی لازم برای جستجوی تمام درخت شمارش در اختیار آن گذاشته شده است. همچنین پارامترهای روش SA چنین بوده‌اند: دمای اولیه  $1^\circ\text{C}$ ، دمای نهایی  $15^\circ\text{C}$ ، ضریب کاهش دما  $65^\circ\text{C}/\text{گام}$  برای کاهش دما و  $2000^\circ\text{C}$  تکرار در هر دما.

برای دو حالت افزایش  $40\%$  و  $60\%$  تقاضا در جدول ۱، برنامه‌ی

گام ۵. برای کمان‌هایی از دو حلقه که بین دو گره  $k_1$  و  $k_2$  قرار دارند نوع  $i$  و نوع  $j$  را جایده‌جا کنید.

جواب اولیه توسط خود الگوریتم قابل تولید است. بدین منظور، ابتدا به همه‌ی پروازها یک نوع مجازی با هزینه‌ی بسیار زیاد تخصیص داده می‌شود. آنگاه طی یک اجرای اولیه به الگوریتم فرست کافی برای جایگزین ساختن کل ناوگان مجازی با ناوگان حقیقی داده می‌شود.

### حل چند مسئله‌ی نمونه

در این تحقیق مسئله‌ی تخصیص هوایما به پروازهای داخلی شرکت هوایما ایران ایر مورد بررسی و حل قرار گرفته است. اطلاعات مورد استفاده مربوط به برنامه‌ی زمان‌بندی در روزهای دوشنبه بوده و از دفترچه‌ی تابستانی سال ۲۰۰۰ ایران ایر استخراج شده است. برای حل مسئله از دوره‌ش شاخه و کرانه، و جستجوی ابتکاری SA استفاده شده است. برای به کارگیری الگوریتم SA برنامه‌یی به زبان C++ نوشته شده و برای روش شاخه و کرانه از نرم‌افزار GAMS/2/25 استفاده شده است. کلیه‌ی برنامه‌ها بر روی یک رایانه‌ی شخصی مدل DXV-122 ۴۸۶ اجرا شده است.

برنامه‌ی پرواز روزهای دوشنبه شرکت هوایما ایران ایر، پرواز بین ۱۷ شهر را شامل می‌شود که مجموعاً ۲۸ زوج مبدأ- مقصد را پیدا می‌آورد. برای عملیات این برنامه از ۱۱ هوایما در ۶ نوع مختلف استفاده می‌شود. دوره‌ی برنامه‌ریزی این پروازها یک شبانه‌روز است و به دلیل محدودیت پرواز در شب هیچ پروازی پس از نیمه شب انجام نمی‌شود. کلیه‌ی هوایماها باید شب را در تهران بگذرانند ولذا هیچ شهر دیگری دارای کمان شبانه نیست. فرض شده است همه‌ی شهرها امکان پذیرش هر نوع هوایما را دارند و مدت زمان آماده‌سازی هر هوایما  $2^\circ\text{C}$  دقتنه است. شبکه‌ی ساخته شده دارای ۸ کمان پرواز، ۴۴ کمان زمینی و  $6^\circ\text{C}$  گره هم‌فروزن شده است و حداقل با  $1^\circ\text{C}$  هوایما قابل انجام است.

برای حل مسئله، لازم است مقادیر ضرایب  $c_{fj}$  در تابع هدف مدل محاسبه شوند. از آنجاکه عرضه‌ی حمل و نقل هوایی در کشور ما کمتر از تقاضا به نظر می‌رسد، تقاضای هر پرواز بیش از ظرفیت بزرگ‌ترین هوایما موجود فرض می‌شود. برای واقعی تر شدن این فرض، بزرگ‌ترین ضریب پری مشاهده شده برای هر پرواز در تعیین تقاضا تأثیر داده می‌شود. در نتیجه هزینه‌ی تخصیص هوایما نوع  $i$  به پرواز آیده‌صورت زیر محاسبه می‌شود:

$$c_{fj} = FT_j \cdot OC_j - LF_j^{\max} \cdot P_j \cdot CAP_j$$

که در آن،

جدول ۱. نتایج حل مسئله‌ی ایران ایر برای مقادیر مختلف افزایش تقاضای روزانه.

GAMS					الگوریتم SA			
افزایش تقاضا (%)	بزرگترین حد پایینی	بهترین جواب	حداکثر خطای نسبی (%)	زمان (دقیقه)	بهترین جواب	حداکثر خطای نسبی از حد پایینی GAMS (%)	زمان (دقیقه)	
۰	۱۲۸۳	۱۲۹۸	۱/۱	۶	۱۲۹۷	۱/۱	۵	
۱۰	۱۳۲۰	۱۲۴۲	۱/۸	۴	۱۲۲۷	۱/۳	۵	
۲۰	۱۳۹۷	۱۴۷۰	۵/۲	۶۰	۱۴۱۴	۱/۲	۵	
۴۰	۱۶۲۲	۱۶۹۵	۲/۹	۶۰	۱۶۴۹	۱/۰	۵	
۶۰	۱۹۲۳	۱۹۸۹	۲/۹	۶۰	۱۹۵۴	۱/۱	۵	
۸۰	۲۲۴۰	۲۲۸۳	۱/۹	۳	۲۲۶۲	۱/۰	۵	
۱۰۰	۲۵۵۴	۲۵۶۶	۰/۵	۲	۲۵۶۶	۰/۵	۵	

جدول ۲. نتایج حل مسئله‌ی ترکیب شده ایران ایر و ایران ایر تور برای مقادیر افزایش تقاضای روزانه.

GAMS					الگوریتم SA			
افزایش تقاضا (%)	بزرگترین حد پایینی	بهترین جواب	حداکثر خطای نسبی (%)	زمان (دقیقه)	بهترین جواب	حداکثر خطای نسبی از حد پایینی GAMS (%)	زمان (دقیقه)	
۰	۳۹۵۰	۳۹۵۸	۰/۲	۳۲	۳۹۶۲	۰/۳	۷	
۱۰	۳۹۶۱	۴۰۱۷	۱/۴	۶۰	۳۹۷۵	۰/۴	۷	
۲۰	۳۹۹۹	۴۰۳۰	۰/۸	۴۲	۴۰۲۳	۰/۶	۷	
۳۰	۴۰۱۰	۴۱۵۳	۱/۳	۶۲	۴۱۱۷	۰/۴	۷	
۴۰	۴۲۶۴	چوب صحیح به دست نیامد	-	۱۲۰	۴۲۰۲	۰/۹	۷	
۵۰	۴۴۰۶	۴۴۲۹	۰/۵	۵۵	۴۴۲۵	۰/۴	۷	
۶۰	۴۵۷۶	۴۶۹۴	۲/۶	۱۲۰	۴۶۱۷	۰/۹	۷	
۷۰	۴۷۵۰	۴۷۸۴	۰/۷	۳۲	۴۷۸۶	۰/۷	۷	
۸۰	۴۹۲۹	۴۹۶۸	۰/۸	۴۱	۴۹۴۷	۰/۴	۷	
۱۰۰	۵۲۸۹	۵۲۲۵	۰/۷	۳۷	۵۲۱۵	۰/۵	۷	

شرکت، ۳۴ پرواز بین ۹ شهر کشور انجام می‌شود که ۲۲ زوج مبدأ-مقصد را تشکیل می‌دهند. تقریباً کلیه پروازهای این شرکت با یک نوع هوایپما انجام می‌شود و هوایپاهای این شرکت باید شب را در شهر مشهد بگذرانند.

ترکیب دو برنامه‌ی پرواز، شبکه جدیدی را با ۱۱۴ کمان پرواز، ۷۲ کمان زمینی و ۸۸ گره همفزون شده پیدید می‌آورد. برای عملیات روزانه‌ی این شبکه، حداقل ۱۶ فروند هوایپما مورد نیاز است، لذا همین تعداد هوایپما در ۷ نوع مختلف، به عنوان ناوگان موجود منظر می‌شود. در این شبکه دو شهر تهران و مشهد دارای کمان شبانه‌اند. ۶ نوع هوایپما اول، شب را در تهران و نوع هفتم در مشهد مستقر می‌شود. مسئله‌ی تخصیص هوایپما برای شبکه‌ی جدید دارای ۹۱۴ محدودیت، ۷۹۸ متغیر دوتایی، ۶۷۴ متغیر حقیقی و ۵۳۵۳ عضو غیر سال ۲۰۰۰ هما استخراج شد. در برنامه‌ی روزهای دوشنبه‌ی زمان‌بندی تابستانی برای آزمون کارایی الگوریتم SA در حل مسئله‌ی بزرگ‌تر، برنامه‌ی پرواز روزهای دوشنبه ایران ایر تور به برنامه ایران ایر اضافه شد. اطلاعات برنامه‌ی این شرکت از دفترچه‌ی زمان‌بندی تابستانی سال ۲۰۰۰ هما استخراج شد. در برنامه‌ی روزهای دوشنبه‌ی این

GAMS با سقف زمانی ۲/۵ ساعت اجراشد. در این دو حالت، پس از اتمام کل مدت ۵/۲ ساعت تنها ۱/۰ کاهش در خداکثر خطای نسبی ایجاد شد. علت ثابت بودن زمان الگوریتم SA برای همه‌ی حالات، ثابت بودن پارامترهای آن است. برای یافتن جواب اولیه در الگوریتم SA، ابتدا یک هوایپما مجازی با هزینه‌ی بی‌نهایت و ظرفیت صفر به کل شبکه تخصیص می‌یابد. آنگاه با اجرای الگوریتم، ناوگان حقیقی به طور خودکار، جایگزین هوایپما مجازی می‌شود. زمان انجام این بخش در حالات مختلف مسئله معمولاً کمتر از ۱۰ ثانیه است.

برای آزمون کارایی الگوریتم SA در حل مسئله‌ی دوشنبه‌ی ایران ایر تور، برنامه‌ی پرواز روزهای دوشنبه ایران ایر تور به برنامه ایران ایر اضافه شد. اطلاعات برنامه‌ی این شرکت از دفترچه‌ی زمان‌بندی تابستانی سال ۲۰۰۰ هما استخراج شد. در برنامه‌ی روزهای دوشنبه‌ی این

این مسئله استفاده شده است، رویکرد این مقاله از جمله رویکردهای نو به مسئله پدشمار می‌آید. برای آزمون میزان کارایی روش پیشنهاد شده در این مقاله، تعدادی مسئله‌ی نمونه با استفاده از برنامه‌ی پرواز شرکت ایران ایر و ایران ایرتور مورد حل و بررسی قرار گرفته است.

جواب‌های به دست آمده از حل کلیه‌ی مسائل نمونه با الگوریتم SA، از نظر سرعت و دقت بسیار مطلوب است. در مجموع، حل ۱۷ مسئله‌ی نمونه نشانگر آن است که سرعت الگوریتم SA به طور متوسط ۷ برابر، و دقت آن ۲ برابر دقت نرم‌افزار GAMS است. این امر در حالی است که در مقاله‌ی هین، که روش شاخه و کرانه اصلاح شده را برای حل مسئله مورد استفاده قرار داده است، الگوریتم تدوین شده دو برابر الگوریتم عمومی شاخه و کرانه کارایی پیدا کرده است. بدین ترتیب می‌توان انتظار داشت که استفاده از قابلیت الگوریتم‌های ابتکاری مانند SA امکان حل همزمان زیرمسائل برنامه‌ریزی پرواز را فراهم سازد. البته شایان ذکر است که ابعاد مسئله‌ی حل شده در این مطالعه کوچک‌تر از ابعاد مسئله‌ی حل شده در مطالعه‌ی هین است و اثبات قابلیت آن نیازمند حل مسئله‌ی متنوع‌تر و واقعی‌تر است.

صفر در ماتریس ضرایب است. نتایج حل این مسئله با نرم‌افزار GAMS و الگوریتم SA در جدول ۲ قابل ملاحظه است. شرط توقف نرم‌افزار GAMS، حداقل خطای نسبی ۲٪ یا زمان ۲ ساعت گذشته شده و پارامترهای الگوریتم SA نیز مانند قابل انتخاب شده‌اند با این تفاوت که تعداد تکرار در هر دما برابر ۳۰۰۰ است. به این ترتیب چون ابعاد مسئله‌ی جدید تقریباً ۱/۵ برابر شده، تعداد کل نقاط جستجو نیز به ۱/۵ برابر افزایش می‌یابد. شایان ذکر است که زمان یافتن جواب اولیه در حدود ۸ ثانیه بوده است. جزئیات اطلاعات مربوط به مسئله حل شده و نتایج کامل آنها در دسترس است.<sup>[۱۲]</sup>

### نتیجه‌گیری

در این نوشتار یکی از مسائل مطرح در برنامه‌ریزی پرواز به نام تخصیص هوایی با روش مد نظر قرار گفته و روش حلی با استفاده از روش جستجوی ابتکاری Simulated Annealing برای آن طراحی شده است. از آنجاکه طبق جستجوهای مؤلفین، در مطالعات پیشین اغلب از روش‌های حل دقیق<sup>۲</sup>، مانند شاخه و کرانه، برای حل

### پاتوشت

1. heuristic search method
2. simulated annealing
3. time expanded (spanned)
4. hub and spoke
5. spill cost
6. exact

### منابع

1. Etschmaier M. and Mathaisel D., Airline Scheduling: An Overview, *Transportation Science*, **19**, pp 127-138 (1985).
2. Gopalan R., and Talluri K.T., Mathematical Models in Airline Schedule Planning: A Survey, *Annals of Operations Research*, **76**, pp 155-185 (1998).
۳. زیرک تقی‌پور، غلامرضا. «تجزیه و تحلیل محدودیت‌های برنامه‌ریزی پرواز شرکت‌های هوایی و ارائه راه حل‌های مناسب در کاهش آن». پایان‌نامه کارشناسی ارشد مدیریت صنایع، دانشگاه صنعتی امیرکبیر.
4. Abra Jeph, Applying Integer Linear Programming to the Fleet Assignment Problem, *Interfaces*, **19**, pp 20-38 (1989).
5. Subramanian R., Scheff R.P., Quilinan J.D., Wiper D.S. and Marsten R.E., Coldstart: Fleet Assignment at Delta Airlines, *Interfaces*, **24**, pp 104-120 (1994).
6. Hane C.A., Barnhart C., Johnson E.L., Marsten R.E., Nemhauser G.L., and Sigismondi G., The Fleet Assignment Problem: Solving a Large-Scale Integer Problem, *Mathematical Programming*, **70**, pp 211-232 (1995).
7. Clarke L.W., Hane C.A., Johnson E.L. and Nemhauser G.L. Maintenance and Crew Consideration in Fleet Assignment, *Transportation Science*, **30**, pp 249-260 (1996).
8. GU Z., Johnson E.L., Nemhauser G.L. and Wang Y., Some Properties of the Fleet Assignment Problem, *Operations Research Letter*, **15**, pp 59-71 (1994).
9. Klincewicz J.G. and Rosenwein M.B., The Airline Exception Scheduling Problem, *Transportation Science*, **29**, pp 4-16 (1995).
10. Rexing B., Barnhart C., Kniker T., Jarrah A. and Krishnamurthy N., Airline Fleet Assignment with Time Windows, *Transportation Science*, **34**, pp 1-20 (2000).
11. Gillen D. and Levinson D., Full Cost of Airline Travel in the California Corridor, *Transportation Research Record*, **1662**, pp 1-9 (1999).
12. Van Laarhoven P.J.M. and Aarts E.H.L., Simulated Annealing: Theory and Application, 3rd Edition, Kluwer Academic Publishers, (1989).
۱۳. ذکایی آشیانی، هدایت و حجازی، بهرنگ. «کاربرد روش گرم و سردکردن شبیه‌سازی شده در حل مسئله‌ی مکان‌یابی پایانه‌های شبکه اتوبوساتی»، استقلال، سال ۲۰، شماره ۲ (۱۳۸۰).
۱۴. سید وکیلی، سید غیرضا. «حل مسئله‌ی تخصیص هوایی با روش SA» پایان‌نامه کارشناسی ارشد برنامه‌ریزی حمل و نقل، دانشکده‌ی مهندسی عمران، دانشگاه صنعتی شریف (۱۳۷۹).