

توسعه الگوریتم ترکیبی ازدحام گربه‌ها با عملگرهای ژنتیکی برای حل مسئله مسیریابی وسیله نقلیه با محدودیت پنجره زمانی

- بهناز یادگاری^۱، امیرمسعود رحیمی^{۲*}، محسن ابوطالبی اصفهانی^۳
- ۱- دانش آموخته کارشناسی ارشد، دانشکده عمران و حمل‌ونقل، دانشگاه اصفهان، اصفهان
- ۲- دانشیار گروه عمران، دانشکده مهندسی، دانشگاه زنجان، زنجان
- ۳- دانشیار دانشکده عمران و حمل‌ونقل، دانشگاه اصفهان، اصفهان

پست الکترونیکی نویسندگان:

۱- behnazyadegari@gmail.com

۲- amrahimi@znu.ac.ir

۳- m.aboutalebi.e@eng.ui.ac.ir

چکیده:

حمل و نقل کارآمد کالا برای کاهش هزینه‌ها، تسریع زمان تحویل و بهبود کیفیت خدمات ضروری است. مسئله مسیریابی وسیله نقلیه با محدودیت پنجره زمانی (VRPTW) یک مسئله بهینه‌سازی NP-hard در لجستیک است. این مقاله یک الگوریتم ترکیبی ازدحام گربه‌ها با عملگرهای ژنتیکی را برای حل مؤثر مسئله مسیریابی وسیله نقلیه با محدودیت پنجره زمانی ارائه می‌کند. تابع هدف روی به حداقل رساندن کل مسافت طی شده و تعداد وسایل نقلیه استفاده شده تمرکز دارد. برای ارزیابی اثربخشی، الگوریتم با مجموعه داده‌های شبیه‌سازی شده از نمونه‌های سالامون آزمایش شد. تجزیه و تحلیل مقایسه‌ای با سایر الگوریتم‌های موجود برتری آن را از نظر کیفیت راه حل و کارایی محاسباتی برجسته می‌کند. برای نمونه‌های با اندازه ۵۰ مشتری تا ۵۹/۴۸ درصد بهبود در پاسخ‌های پیشین حاصل شده است و برای نمونه‌های با اندازه ۱۰۰ مشتری در تعدادی از نمونه‌ها پاسخ‌های بهینه سراسری به‌دست‌آمده از مقالات پیشین به‌دست‌آمده است. الگوریتم پیشنهادی برای سیستم‌های حمل و نقل و لجستیک با مشتری محدود مناسب است و منجر به کاهش هزینه‌ها، بهبود زمان تحویل و افزایش کیفیت خدمات می‌شود.

واژگان کلیدی:

بهینه‌سازی ترکیبی انتخاب مسیر-وسيله نقلیه، مسئله مسیریابی وسیله نقلیه، پنجره زمانی، بهینه‌سازی ازدحام گربه‌ها، الگوریتم ژنتیک.

* امیرمسعود رحیمی، دانشیار گروه عمران، دانشکده مهندسی، دانشگاه زنجان، زنجان.
ایمیل: amrahimi@znu.ac.ir (نویسنده مسئول مقاله)

Development of Hybrid Cat Swarming algorithm with genetic operators to solve Vehicle Routing Problem with time window constraint

B. Yadegari^۱, A.M. Rahimi^۲, M. Aboutalebi Esfahani^۳

۱- MSc. Graduated of Transportation Planning, Faculty of Civil Engineering and Transportation, University of Isfahan, Isfahan, Iran.

۲- Associate Professor, Civil Engineering Department, Faculty of Engineering, University of Zanjan, Zanjan, Iran.

۳- Associate Professor, Department of Railway Engineering and Transportation Planning, Faculty of Civil Engineering and Transportation, University of Isfahan, Isfahan, Iran.

Abstract:

Efficient transportation of goods is crucial for cost reduction, improved delivery time, and enhanced service quality. Advanced logistics systems analyze data to find the most efficient routes. This minimizes fuel consumption and decreases transportation costs. The Vehicle Routing Problem with Time Window Constraints (VRPTW) is a classic optimization problem in the field of operations research and logistics. It is a challenging optimization problem in logistics, classified as NP-hard. Hybrid approaches combine multiple optimization techniques to improve the quality and efficiency of solutions. This paper presents a hybrid cat swarming algorithm that utilizes genetic operators to effectively address the VRPTW problem. The goal is to determine the optimal routes for the vehicles, considering both the vehicle capacity constraints and the time window constraints at each customer location. In this paper the objective function of the algorithm aims to minimize both the total distance traveled and the number of vehicles utilized, ensuring efficient and cost-effective routing. The hybrid cat swarming algorithm proposed in this study offers a novel approach to tackle the challenges posed by the VRPTW problem. By integrating genetic operators such as crossover and mutation, the algorithm enhances performance and improves the quality of solutions. Its primary objective of minimizing total distance and vehicle usage guarantees efficient and economically viable routing strategies. To evaluate the effectiveness of the algorithm, it was tested using a simulated dataset of salmon samples as a benchmark. For samples comprising 50 customers, an improvement of up to ۴۸ to ۵۹ percent in previous response rates has been achieved. For samples comprising ۱۰۰ customers, optimal global responses, as obtained from previous articles, have been observed in several instances. The proposed algorithm is suitable for transportation and logistics systems with limited customers and leads to cost reduction, improved delivery times, and increased service quality.

Keywords: Hybrid optimization vehicle routing-scheduling, Vehicle routing problem, Time window, Cat swarm optimization, Genetic algorithm.

۱ - مقدمه و پیشینه تحقیقات

حمل و نقل یکی از بخش‌های عمده و مهم، از اقتصاد هر کشوری به شمار می‌رود و همچنین یکی از مهم‌ترین بخش‌های تشکیل‌دهنده هزینه تمام‌شده محصولات نهایی است. توسعه روزافزون شهرنشینی، صنایع و بخصوص صنایع پشتیبانی، جابجایی انسان و کالا را به صورت مسئله‌ای درآورده است که پیچیدگی آن دائماً در حال افزایش است. رشد شهری و شهرنشینی باعث افزایش فزاینده تقاضا در صنعت حمل و نقل شده که به تبع آن شهرها و صنایع بزرگ را دست به گریبان مشکلات زیادی در زمینه‌های تراکم ترافیک، آلودگی هوا، اتلاف وقت طولانی در مسیر سفرهای روزانه افراد، افزایش مصرف سوخت و استهلاک وسایل نقلیه و غیره کرده است. برای حل مشکلات ترافیکی و مسائل اقتصادی، اجتماعی و زیست‌محیطی ناشی از آن در شهرهای بزرگ، صنایع تولیدی و بخش خدمات نیاز به یک سیستم مجهز و کارآمد حمل و نقل دارند. همچنین نیاز وجود دارد که این سیستم، صرفه‌جویی در هزینه‌ها را با در نظر گرفتن حداکثر سرویس و استفاده بهینه از سرمایه و تجهیزات حاصل نماید. توزیع بهینه مواد غذایی، روزنامه، محموله‌های پستی، نظافت خیابان‌ها، حمل و نقل داخل سازمانی، مسیر حرکت اتوبوس‌ها، سرویس مدارس، سیستم‌های توزیع و نگهداری پخش پول و سرویس‌های بانکی و جمع‌آوری زباله‌های صنعتی و تجاری و غیره از جمله مسائلی است که می‌توان در این زمینه به آن‌ها اشاره کرد.

مسئله مسیریابی وسیله نقلیه با محدودیت پنجره زمانی ($VRPTW^1$) اهمیت قابل توجهی در سیستم‌های حمل و نقل و لجستیک دارد. این مسئله شامل طراحی مسیرهای کارآمد برای ناوگان وسایل نقلیه برای خدمت به مجموعه‌ای از مشتریان است. هر مسیر از انبار شروع و با انبار پایان می‌یابد و هر مشتری دقیقاً توسط یک وسیله نقلیه و فقط یک بار بازدید می‌شود. علاوه بر این، مسیرها باید به محدودیت‌های ظرفیت وسیله نقلیه و محدودیت‌های زمانی اعمال شده توسط مشتریان پایبند باشند.

مسئله مسیریابی وسیله نقلیه با محدودیت پنجره زمانی دو هدف کلیدی را در بر می‌گیرد. هدف اصلی به حداقل رساندن تعداد

وسایل نقلیه مورد نیاز برای خدمات رسانی مؤثر به همه مشتریان است. با بهینه‌سازی تخصیص وسیله نقلیه، هزینه‌های حمل و نقل را می‌توان کاهش داد و راندمان عملیاتی را افزایش داد. هدف ثانویه بر به حداقل رساندن کل مسافت طی شده توسط وسایل نقلیه متمرکز است. هدف این بخش بهینه‌سازی مسیریابی برای اطمینان از بهره‌وری سوخت، کاهش انتشار کربن و زمان تحویل کوتاه‌تر است. پرداختن به مسئله مسیریابی وسیله نقلیه با محدودیت پنجره زمانی برای بهبود کارایی حمل و نقل و لجستیک بسیار مهم است. با حل این مسئله، شرکت‌ها می‌توانند از طریق کاهش استفاده از خودرو، افزایش رضایت مشتری به دلیل تحویل به موقع و بهبود استفاده از منابع، به صرفه‌جویی در هزینه‌ها دست یابند. الگوریتم‌ها و رویکردهای بهینه‌سازی مختلف برای یافتن راه‌حل‌های بهینه یا نزدیک به بهینه برای مسئله مسیریابی وسیله نقلیه با محدودیت پنجره زمانی در حال توسعه هستند. این پیشرفت‌ها در تکنیک‌های بهینه‌سازی مسیریابی به اثربخشی و عملکرد کلی سیستم‌های حمل و نقل و لجستیک کمک می‌کند.

مسئله مسیریابی وسیله نقلیه با محدودیت پنجره زمانی به عنوان مسئله Np -Hard^۲ شناخته شده [۱] و در زمینه لجستیک و تجارت الکترونیک امروزی به ابزاری حیاتی تبدیل شده است. مسئله مسیریابی وسیله نقلیه با محدودیت پنجره زمانی یکی از مهم‌ترین انواع مسئله کلاسیک مسیریابی وسیله نقلیه در زمینه تحقیق در عملیات است. مسئله مسیریابی وسیله نقلیه با محدودیت پنجره زمانی کاربردهای گسترده‌ای دارد. به عنوان مثال در خدمات تحویل آنلاین مواد غذایی که در ادبیات علمی AHD^3 نامیده می‌شود، کاربرد دارد. محبوبیت تحویل مواد غذایی در طول همه‌گیری اخیر کوید ۱۹ افزایش یافت.

مشخصه اصلی مسائل AHD این است که مشتریانی که مواد غذایی را به صورت آنلاین سفارش داده‌اند باید در محل باشند تا سفارشات خود را دریافت کنند زیرا کالاهای فاسد شدنی را نمی‌توان بدون مراقبت مانند بسته‌های معمولی تحویل داد. تحویل متعهدانه سفارشات مستلزم تنظیم پنجره‌های زمانی است که در

^۲ Non-deterministic Polynomial Time

^۳ Attended Home Delivery

^۱ Vehicle Routing Problem with Time Window

طی آن مشتریان در محل حاضر هستند تا سفارش خود را دریافت کنند. برای این منظور، شرکت‌هایی که مواد غذایی را به صورت آنلاین می‌فروشند باید با VRPTW سروکار داشته باشند تا خدماتی را تضمین کنند که برای مشتریان‌شان رضایت‌بخش باشد و در عین حال برای شرکت مقرون‌به‌صرفه باشد. نمونه‌های بیشتر برای مسئله مسیریابی وسایل نقلیه با محدودیت‌های پنجره زمانی عبارتند از:

برنامه‌ریزی نصب کنترهای هوشمند [۲] که به برنامه‌ریزی شیفت‌های اپراتورهای خدمات کنتر هوشمند در مناطق روستایی اتریش می‌پردازد. برنامه‌ریزی نصب کنترهای هوشمند نقش مهمی در بهینه‌سازی مصرف انرژی، کاهش هزینه‌های انرژی و افزایش کارایی انرژی دارد. علاوه بر این، نصب صحیح و به موقع کنترهای هوشمند از مسائل فنی، مالی و امنیتی حائز اهمیت است.

مسائل مسیریابی و برنامه‌ریزی زمان‌بندی مراقبت‌های بهداشتی در منزل (HHCRSP^۱) [۳] به جایگاه مراقبت‌های بهداشتی در منزل (شامل یک طیف گسترده از خدمات بهداشتی که در منزل بیماران در صورت بیماری یا آسیب ارائه می‌شود)، می‌پردازد. در سطح عملیاتی، دو مسئله اصلی وجود دارد: مسئله اختصاص اپراتور و مسئله مسیریابی و برنامه‌ریزی زمان‌بندی مراقبت‌های بهداشتی در منزل که راه‌حل‌های مسیریابی و برنامه‌ریزی زمان‌بندی از مدل‌های موجود متمایز می‌شوند.

در مرجع [۴] ادبیات اخیر این موضوع به طور کامل مورد بررسی قرار گرفته است. هر دو رویکرد دقیق و احتمالی برای حل مسئله مسیریابی وسیله نقلیه با محدودیت پنجره زمانی پیشنهاد شده‌اند. محدودیت پنجره زمانی توسط سالامون، به VRP کلاسیک اضافه شد و مجموعه‌ای از مسائل معیار را معرفی کرد که به‌عنوان "مسائل سالامون" شناخته می‌شود. سالامون، مسئله برنامه‌ریزی و مسیریابی وسایل نقلیه با پنجره زمانی را به‌عنوان یک مسئله عدد صحیح مختلط فرموله کرد و روش‌های بهینه‌سازی بر مبنای ابتکاری‌های خوشه - مسیر ارائه شده توسط فیشر و جایکومارف را برای حل آن توسعه داد. در سال ۱۹۸۴ دسرووچرس و همکاران یک رویکرد دقیق را با استفاده از روش تولید ستونی برای VRPTW

توسعه دادند [۵]. روش‌های ابتکاری برای حل مسئله مسیریابی وسیله نقلیه با پنجره زمانی توسط سالامون در سال ۱۹۸۵ ارائه گردید که وی از چهار الگوریتم ابتکاری، روش درج، روش نزدیک‌ترین همسایگی زمین‌گرا، روش صرفه‌جویی کلارک و روش جارو کردن برای حل این مسئله استفاده کرد [۶].

تحقیقات زیادی در زمینه توسعه الگوریتم‌های دقیق برای حل مسئله مسیریابی وسیله نقلیه با پنجره زمانی ارائه شده است که یک مرور کلی بر روی آن‌ها در [۷] بررسی شده است. با این حال، برای نمونه‌های مسئله بزرگ، همانطور که در عمل اتفاق می‌افتد، باید از روش‌های ابتکاری (فراابتکاری) برای استخراج راه‌حل‌های تقریبی در زمان قابل قبول استفاده کرد.

در این مقاله، یک روش نوین برای حل مسئله مسیریابی وسیله نقلیه با پنجره زمانی ارائه شده است که از ترکیبی از الگوریتم ازدحام گربه‌ها (CSO^۲) و عملگرهای الگوریتم ژنتیکی بهره می‌برد. در این روش، ابتدا با استفاده از الگوریتم ازدحام گربه‌ها، جمعیتی از گربه‌ها به عنوان حلقه‌های مسیر ایجاد می‌شود. سپس با استفاده از عملگرهای ژنتیکی، جهت بهبود جمعیت و به دست آوردن حل بهینه، عملیات تکاملی انجام می‌شود. علاوه بر این، از روش تولید تصادفی (PF^۳) برای ایجاد حل اولیه استفاده می‌شود تا به یک جمعیت اولیه کارآمد برای الگوریتم ژنتیکی منجر شود.

این ترکیب الگوریتم‌ها امکان بهبود عملکرد و دقت الگوریتم را افزایش می‌دهد، زیرا هر کدام از این الگوریتم‌ها ویژگی‌ها و مزایای خاص خود را دارند که با ترکیب آن‌ها، عملکرد بهتری برای حل مسئله ارائه می‌دهند.

الگوریتم ازدحام گربه‌ها در ابتدا توسط چو^۴ و همکارانش در سال ۲۰۰۶ [۸] پیشنهاد شد. در سال‌های اخیر به شدت مورد مطالعه قرار گرفت و انواع مختلفی از آن ایجاد شد. در مرجع [۹] از یک روش بهبود یافته الگوریتم CSO برای حل یک مسئله مسیریابی وسیله نقلیه استفاده شده و کارایی الگوریتم برای حل این مسائل نشان داده شده است. در مرجع [۱۰] از الگوریتم CSO

^۲ Cat Swarm Optimization

^۳ Push-Forward Insertion Heuristic

^۴ CHU

^۱ The Home Health Care Routing and Scheduling Problem

شکل اصلی خود و بدون روش‌های بهبود دهنده برای حل مسئله مسیریابی وسیله نقلیه با محدودیت پنجره زمانی استفاده شد. الگوریتم استفاده شده بر روی یک مجموعه داده معیار به نام نمونه‌های سالامون تست شده است و نتایج نشان می‌دهد الگوریتم CSO بدون روش‌های بهبود دهنده تا نمونه‌های با ۲۵ مشتری را پاسخگو می‌باشد. در این مقاله با پیاده‌سازی و ترکیب عملگرهای ژنتیکی بر روی الگوریتم CSO کارایی این الگوریتم برای نمونه‌های بزرگتر برآورد می‌گردد.

مسئله مسیریابی وسیله نقلیه با محدودیت پنجره زمانی یک مسئله بهینه‌سازی ترکیبی است. این مسئله یک گراف کامل است و هر راه حل یک گراف زیر مجموعه گراف کامل است. پاسخ‌های اولیه با استفاده از روش PFH تولید شده‌اند. محدودیت‌های مسئله در طی ایجاد راه حل برآورده می‌شوند. الگوریتم دو هدف مسئله را با استفاده از یک روش تصمیم‌گیری ترکیب می‌کند. یک تابع تانژانت وارون برای نرمالسازی فاصله کل پیموده شده توسط وسایل نقلیه در بازه [۰, ۱] استفاده می‌شود که باعث می‌شود به حداقل رساندن تعداد وسایل نقلیه نسبت به فاصله پیموده شده اولویت داشته باشد. این روش نرمالسازی برای اهداف مسئله ساده و مفید است.

الگوریتم پیشنهادی برای این مسئله بر روی ۵۶ نمونه سالامون آزمایش شده است. نتایج آزمایش‌ها کارایی الگوریتم پیشنهادی را برای نمونه‌های با مشتری کم نشان می‌دهد. برای نمونه‌های با تعداد مشتری بیش از ۱۰۰ در دسته‌های C عملکرد خوبی نشان می‌دهد. در ادامه مقاله، مسئله مسیریابی وسیله نقلیه با محدودیت پنجره زمانی در بخش دوم تعریف و سپس در بخش سوم الگوریتم ترکیب شده CSO با عملگرهای ژنتیکی شرح داده می‌شود. در بخش چهارم الگوریتم مذکور برای مسئله و نتایج عددی در بخش پنجم ارائه و در بخش ششم به نتیجه گیری پرداخته شده است.

۲- مسئله مسیریابی وسیله نقلیه

در مسئله مسیریابی وسایل نقلیه همراه با پنجره ناوگانی از وسایل نقلیه V وجود دارد که باید به مجموعه‌ای از مشتریان با پنجره‌های زمانی خاص خدمات ارائه دهند. هدف، به حداقل رساندن کل مسافت طی شده یا تعداد وسایل نقلیه استفاده شده با رعایت محدودیت‌های پنجره زمانی است.

هر مسیر از دپو شروع می‌شود و پس از ارائه خدمات به تعدادی از مشتریان با برگشت به دپو خاتمه پیدا می‌کند. تعداد مسیرها برابر با تعداد وسایل نقلیه یعنی K می‌باشد. برای هر مسیر هزینه C_{ij} و زمان t_{ij} فاصله اقلیدسی بین دو مشتری i و j را نشان می‌دهند. هر مشتری در شبکه تنها یک بار و توسط یک وسیله نقلیه سرویس می‌گیرند.

q_k ظرفیت هر وسیله نقلیه، m_i تقاضای هر مشتری، $[e_i, l_i]$ پنجره زمانی هر مشتری، t_i بیان‌کننده زمان شروع سرویس در گره i ، s_i زمان سرویس‌دهی برای هر مشتری، w_i زمان انتظار برای شروع پنجره زمانی برای وسایل نقلیه‌ای که زودتر می‌رسند، r_k حداکثر زمان سفر هر وسیله نقلیه و متغیر x_{ijk} نشان دهنده وجود یا عدم وجود سفر، که در آن‌ها $\{i, j = 0, 1, 2, \dots, N; i \neq j\}$ و $\{k = 0, 1, 2, \dots, K\}$ می‌باشد.

هدف این تابع، پیدایش مجموعه‌ای از مسیرها است که در آن‌ها تمامی مشتریان در حالی سرویس بینند که تمام محدودیت‌های مسئله ارضا گردد.

$$\text{Minimize } Z_1 = NV \quad (1)$$

and

$$\text{Minimize } Z_2 = \sum_{i=0}^N \sum_{j=0, j \neq i}^N \sum_{k=1}^K C_{ij} x_{ijk}$$

که در آن:

$$\text{for } i = 0 \quad (2)$$

$$\sum_{k=1}^K \sum_{j=1}^N x_{ijk} \leq K$$

$$\text{for } i = 0 \quad \text{and} \quad k \in \{1, \dots, k\} \quad (3)$$

$$\sum_{j=1}^N x_{ijk} = \sum_{j=1}^N x_{jik} \leq 1$$

$$\text{for } i \in \{1, \dots, N\} \quad (4)$$

$$\sum_{k=1}^K \sum_{j=0, j \neq i}^N x_{ijk} = 1$$

$$\text{for } j \in \{1, \dots, N\} \quad (5)$$

$$\sum_{k=1}^K \sum_{i=0, i \neq j}^N x_{ijk} = 1$$

مختلف همیشه $|NV(x_i) - NV(x_j)| \geq 1$ برقرار است با نرمال سازی فاصله کل در بازه $[0, 1]$ ، کمینه کردن تعداد وسایل نقلیه در اولویت تابع هدف قرار می گیرد.

$$normalize(x) = \arctan(x) / \left(\frac{\pi}{2}\right) \quad (12)$$

۳- الگوریتم ترکیبی بهینه سازی ازدحام گربه ها با عملگرهای ژنتیکی

الگوریتم بهینه سازی ازدحام گربه ها یک الگوریتم مبتنی بر جمعیت با الهام از الگوی رفتاری گربه ها است. گربه ها رفتار اجتماعی جذابی را نشان داده اند که به مدت طولانی توجه انسان را جذب کرده اند. گربه ها بیشتر وقت خود را صرف استراحت می کنند، آن ها همیشه گوش به زنگ باقی می ماندند و می توانند یک مهارت شکار خوب را دارا باشند. الگوریتم گربه ها بدون روش های بهبود دهنده در [۱۰] شرح داده شده است.

در ابتدا تعداد N گربه تولید و موقعیت، سرعت و مقدار رجیستر پرچم برای هر گربه مقداردهی می شود. با توجه به تابع شایستگی، گربه ها ارزیابی می شوند و موقعیت گربه های که دارای بهترین مقدار شایستگی می باشد، ذخیره می شود. با توجه به مقدار رجیستر پرچم و اینکه گربه در چه حالتی قرار دارد، فرآیند مربوط به آن حالت اجرا می شود. یعنی اگر گربه در حالت جستجو است، فرآیند جستجو و اگر گربه در حالت ردیابی غذا است، فرآیند ردیابی اجرا می شود. با توجه به پارامتر MR گربه ها به صورت تصادفی در دو حالت جستجو و ردیابی قرار می گیرند. اگر جواب مسئله راضی کننده باشد، حل مسئله به پایان رسیده است؛ و در غیر این صورت مراحل الگوریتم تکرار می شود [۸].

پس از اعمال مراحل الگوریتم ازدحام گربه ها بر جمعیت، عملگرهای الگوریتم ژنتیک (تقاطع و جهش) بر روی اعضای منتخب اعمال می شود. در هر تکرار پس از حلقه به روزرسانی جمعیت بر اساس الگوریتم ازدحام گربه ها، در ابتدا عملگر تقاطع BCRC بر روی ۲ عضو از جمعیت که با استفاده از روش انتخاب تورنمنت به عنوان والد انتخاب شده اند؛ اعمال می شود و در صورت بهتر بودن پاسخ های کشف شده، فرزندان تولید شده با والد های خود جایگزین می شوند و در غیر این صورت والد ها در جمعیت به صورت

$$\text{for } k \in \{1, \dots, K\} \\ \sum_{i=1}^N m_i \sum_{j=0, j \neq i}^N x_{ijk} \leq q_k \quad (6)$$

$$\text{for } k \in \{1, \dots, K\} \\ \sum_{i=0}^N \sum_{j=0, j \neq i}^N x_{ijk} (t_{ijk} + s_i + w_i) \leq r_k \quad (7)$$

$$t_0 = w_0 = f_0 \\ \text{for } j \in \{1, \dots, N\} \quad (8)$$

$$\sum \sum x_{ijk} (t_i + t_{ij} + s_i + w_i) \leq t_j \quad (9)$$

$$\text{for } i \in \{1, \dots, N\} \\ e_i \leq (t_i + w_i) \leq l_i \quad (10)$$

رابطه (۱) نشان دهنده تابع هدف مسئله می باشد. رابطه (۲) بیان می کند که حداکثر K مسیر از دپو خارج می شوند. رابطه (۳) تضمین می کند که شروع و پایان هر مسیر در دپو می باشد. رابطه (۴) و (۵) بیان می کنند که همه مشتریان تنها یک بار و توسط یک وسیله نقلیه باید سرویس داده شوند. رابطه (۶) محدودیت ظرفیت را در بردارد. محدودیت (۷) محدودیت حداکثر زمان سفر را بیان می کند. رابطه (۸) تا (۱۰) محدودیت پنجره زمانی را اعمال می کنند. این فرمول سازی یک جواب موجه برای مسئله مشخص می کند.

برای مسئله مسیریابی وسیله نقلیه با محدودیت پنجره زمانی تابع هدف های متفاوتی در نظر گرفته می شود. در این پژوهش مسئله مسیریابی وسیله نقلیه با محدودیت پنجره زمانی دو هدف دارد. هدف اول کمینه کردن تعداد وسایل نقلیه و هدف دوم کمینه کردن مسافت طی شده می باشد. که آن ها مطابق رابطه (۱۱) ترکیب می شوند.

$$fitness(x_i) = NV(x_i) + normalize(TD(x_i)) \quad (11)$$

که NV تعداد وسایل نقلیه مورد استفاده و TD مسافت کل طی شده می باشد. و نرمال سازی فاصله کل طبق رابطه (۱۲) محاسبه می شود. طبق این رابطه برازندگی هر گربه به تعداد وسایل نقلیه و فاصله کل طی شده بستگی دارد. با توجه به اینکه NV یعنی هدف اولیه همیشه دارای یک مقدار صحیح است و برای دو راه حل

همزمان تعداد وسایل نقلیه و هزینه‌ها با برقراری تمام محدودیت‌های مسئله است، و اینجا از آن استفاده می‌شود.

در شکل ۲ مثال ۱، ایجاد دو فرزند C_1 و C_2 از دو والد، P_1 و P_2 را، با استفاده از یک نمونه مسئله اختیاری با اندازه مشتری ۹ برای توضیح اهداف نشان می‌دهد. RP_1 و RP_2 مجموعه مسیرهای مربوط به P_1 و P_2 را در نسل فعلی ارائه می‌دهند. برای مثال، P_1 دارای سه مسیر (R_1-R_3) با مشتری‌های مربوطه، یعنی $R_1: 3 \ 1$ ، $R_2: 5 \ 6 \ 7$ و $R_3: 4 \ 2 \ 8 \ 9$ است. همان‌طور که در مثال ۱ بخش a نشان داده شده است؛ از هر والد، یک مسیر به صورت تصادفی انتخاب می‌شود. در این مورد، برای P_1 ، مسیر R_2 با مشتریان ۵ و ۶ برای P_2 مسیر R_3 با مشتریان ۷ و ۳ انتخاب شده است. بعد، برای یک والد داده شده، مشتریان انتخاب شده از مسیر والد مخالف حذف می‌شوند. به عنوان مثال در بخش a برای والد P_1 ، مشتریان ۷ و ۳ (که متعلق به انتخاب تصادفی انتخاب در P_2 می‌باشد) از P_1 حذف شده و به دنبال آن فرزند C_1 ایجاد می‌شود. به همین ترتیب مشتریان ۵ و ۶ که متعلق به انتخاب تصادفی در P_1 هستند، از مسیر P_2 حذف می‌شوند و در نتیجه C_2 ایجاد می‌شود. همان‌طور که در مثال ۱ بخش b نشان داده شده است، الگوریتم نیاز به دوباره وارد کردن مشتریان ۷ و ۳ به فرزند C_1 و مشتریان ۵ و ۶ به فرزند C_2 دارد. توجه داشته باشید که انتخاب مشتری اول برای وارد کردن به صورت تصادفی انجام می‌شود. به عنوان مثال، در ایجاد C_1 ، ترتیب درج ۷ و ۳ به صورت اختیاری انجام می‌شود.

دست‌نخورده باقی می‌ماند. پس از آن عملگر جهش بر روی عضو انتخاب شده توسط روش انتخاب تورنمنت اعمال می‌شود و در صورت بهبود پاسخ کشف شده با عضو منتخب جایگزین می‌شود. هر کدام از عملگرهای تقاطع و جهش به تعداد تکرارهای تنظیم شده تکرار می‌شوند و در پایان اعمال عملگرهای بهبود، پاسخ بهینه سراسری به روز رسانی و ذخیره می‌شود. استفاده از روش‌های انتخاب باعث می‌شود که پاسخ‌هایی با کیفیت بهتر به عنوان والد انتخاب شوند. در روش انتخاب تورنمنت K عضو از اعضا به صورت تصادفی انتخاب می‌شوند و از بین آن‌ها بهترین عضو به عنوان والد انتخاب می‌شود. روش انتخاب تورنمنت باعث می‌شود که $K-1$ عضو بدتر اعضا هیچ‌گاه به عنوان والد انتخاب نشوند. شکل ۱ فلوجارت مراحل اعمال عملگرهای بهبود را نشان می‌دهد.

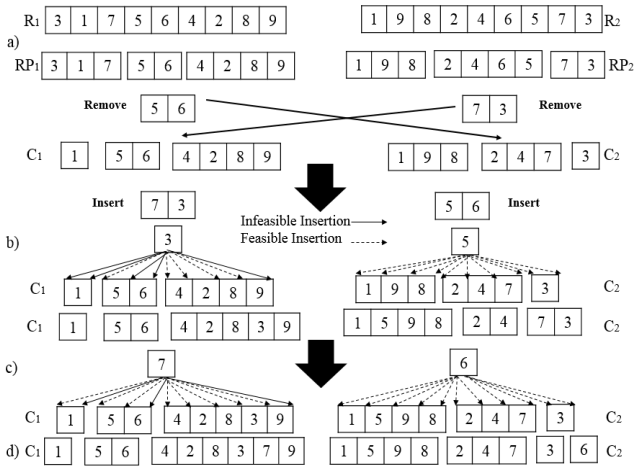
۳-۱- الگوریتم‌های بهبود مسیر

بسیاری از الگوریتم‌های بهبود مسیر (دور یا تور) بر اساس فرآیند مقایسه هزینه مسیرهای همسایگی چند مشتری توسعه یافته‌اند. تمام عملگرهای همسایگی به کار گرفته شده، جزء عملگرهایی هستند که به تبادل و تعویض مشتری‌ها (گره‌ها) می‌پردازند. در واقع، عملگرها به تعداد دفعات از پیش تنظیم شده، در دورهای ساخته شده به جستجو می‌پردازند تا فواصل موجه، کوتاه‌تر و با هزینه کمینه کشف گردیده و با مسیرهایی که دارای هزینه بیشتری هستند، جایگزین شوند. از جمله مزایای الگوریتم‌های بهبود، افزایش تولید جواب‌های موجه‌تری که می‌توان ارزیابی کرد، کاهش زمان محاسبات، کاهش زمان دستیابی به جواب‌های باکیفیت‌تر و در راستای آن افزایش همگرایی الگوریتم به سوی بهینه سراسری است.

• مرحله بازسازی

یکی از جنبه‌های منحصربه‌فرد و مهم تکنیک‌های الگوریتم ژنتیک، نقش مهمی است که بازسازی (به‌طور سنتی، به شکل عملگر تقاطع) ایفا می‌کند. از میان عملگرهای تقاطع که برای VRPTW سخت وجود دارد، یک عملگر تقاطع خاص (تقاطع بهترین هزینه مسیر،^۱ BCRC) است که هدف آن کم کردن

^۱ Best Cost Route Crossover

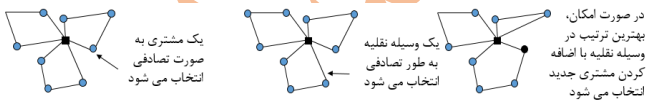


شکل ۲: مثال ۱؛ نمونه‌ای برای عملگر BCRC

فرآیند جهش

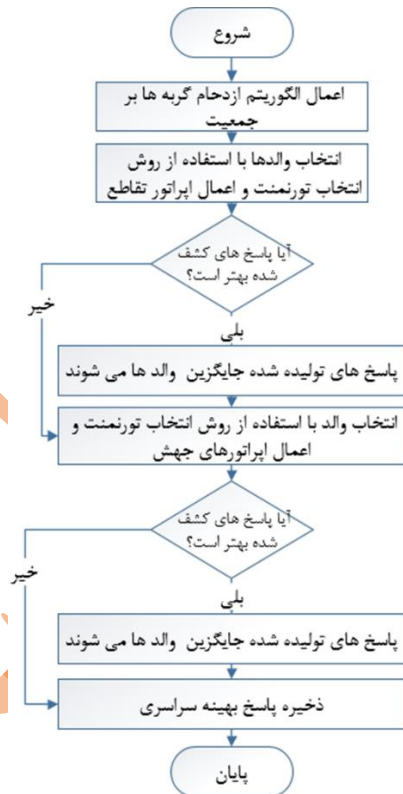
جهش برای جا دادن ویژگی‌های جدید در جمعیت فعلی ضروری است. عملگرهای بسیار تخصصی برای سرعت بخشیدن به تکامل جمعیت ایجاد شده‌اند. در این پژوهش در مجموع از ۴ عملگر مختلف استفاده شده است.

✓ **جهش شماره ۱:** (جابجایی تصادفی مشتری)؛ این عملگر یک وسیله نقلیه و یک مشتری مربوط به آن را به صورت تصادفی انتخاب می‌کند. جابجایی این مشتری به سایر وسایل نقلیه امتحان می‌شود. اگر با جابه‌جایی یک مسیر امکان‌پذیر به دست آید، مستقل از تابع هزینه جدید پذیرفته می‌شود (شکل ۳) [۱۱].



شکل ۳: جهش شماره ۱؛ جابجایی تصادفی مشتری [۱۰]

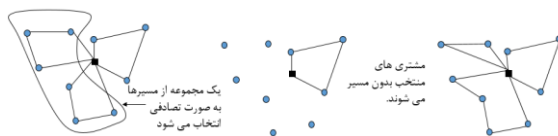
✓ **جهش شماره ۲:** (مسیریابی مجدد با استفاده از PFIH تصادفی)؛ این عملگر یک مجموعه از مسیرها را به صورت تصادفی انتخاب می‌کند و روش PFIH تصادفی را بر آن‌ها اعمال می‌کند (شکل ۴) [۱۱].



شکل ۱: فلوچارت مراحل عملگرهای بهبود

در این مورد، مشتری ۳ ابتدا در بهترین مکان یافت شده در C₁ (همان‌طور که در بخش b نشان داده شده است) قبل از وارد شدن ۷ وارد شده است همان‌طور که در بخش c نشان داده شده است. اگر نقطه ورودی در مسیرها با محدودیت‌های ظرفیت وسیله نقلیه یا پنجره زمان مواجه شود به آن موقعیت غیرقابل قبول محسوب می‌شود. بهترین محل قرارگیری محلی است که حداقل هزینه در کل مسیرها به دست می‌آید. در این مثال، مشتریان ۳ و ۷ هر دو در مسیر ۳ والد P₁ قرار گرفتند که در مثال ۱ بخش C نشان داده شده است. گاهی اوقات هیچ نقطه امکان‌پذیری قابل مشاهده نیست و مسیر جدیدی آغاز می‌شود. برای مثال، در ایجاد C₂، مشتری ۶ نمی‌تواند در مسیرهای فعلی برای P₂ وارد شود و از این رو یک مسیر جدید ایجاد شد.

مسیرهای جدید با استفاده از روش تصادفی PFH ایجاد می شوند



شکل ۴: جهش شماره ۲؛ مسیریابی مجدد با استفاده از PFH

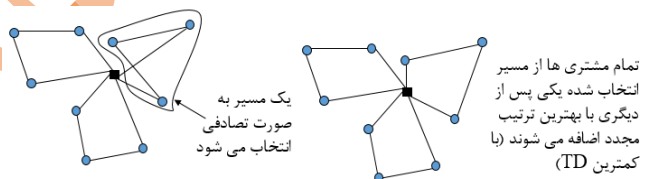
تصادفی [۱۱]

✓ جهش شماره ۳: (ادغام دو مسیر)؛ این عملگر دو مسیر تصادفی را انتخاب می کند و تلاش می کند تا آن ها را به صورت تصادفی ادغام کند. (شکل ۵) [۱۱].



شکل ۵: جهش شماره ۳؛ ادغام دو مسیر [۱۱]

✓ جهش شماره ۴: (دوباره وارد کردن مشتری)؛ این عملگر یک مشتری تصادفی را در موقعیت بهتر یعنی موقعیت در همان مسیر با حداقل فاصله سفر قرار می دهد (شکل ۶) [۱۱].



شکل ۶: جهش شماره ۴؛ دوباره وارد کردن مشتری [۱۱]

۴ - پیاده سازی الگوریتم برای حل مسئله مسیریابی وسیله نقلیه با محدودیت پنجره زمانی

الگوریتم ازدحام گره ها، جزء الگوریتم های پیوسته و جمعیت محور محسوب می گردد. الگوریتم اصلی در حالت کلی از ۳ مرحله زیر تشکیل می شود:

۱. تولید پاسخ های اولیه و ارزیابی آن ها
 ۲. مرحله به روزرسانی جمعیت بر اساس پرچم آن ها (حالت جستجو و ردیابی) و ارزیابی پاسخ ها
 ۳. مرحله به روزرسانی بهترین موقعیت
- طبق تحقیقات پژوهشگران، الگوریتم ازدحام گره های اصلی برای مسائل بهینه سازی پیوسته دارای پاسخ های مناسب بوده ولی برای حل مسائل بهینه سازی ترکیبی نیاز به اعمال تغییرات جهت ایجاد بهبودهای کارآمد در عملکرد الگوریتم برای دستیابی به

اکتشاف و جستجویی با کیفیت بیشتر می باشد. در مرجع [۶] بیان شده است که الگوریتم بدون روش های بهبود دهنده برای مسئله با اندازه های کوچک نمونه مناسب است. برای بهبود الگوریتم تغییرات ابداعی مورد استفاده از این قرار هستند:

۱. استفاده از جهش نرمال در بدنه الگوریتم اصلی ازدحام

گره ها

۲. اعمال عملگر جهش برای هر گره در هر تکرار بعد از

به روزرسانی اصلی در بدنه الگوریتم اصلی ازدحام گره ها

۳. استفاده از بهترین موقعیت هر گره در به روزرسانی

جمعیت در حالت ردیابی (مانند الگوریتم ازدحام ذرات)

۴. ترکیب الگوریتم با عملگرهای الگوریتم ژنتیک

۵. استفاده از عملگر تقاطع BCRC

۶. استفاده از عملگرهای جهش مناسب برای مسئله

مسیریابی وسیله نقلیه

۷. به کارگیری عملگر انتخاب تورنمنت برای انتخاب

پاسخ های با کیفیت و اعمال مجدد الگوریتم ها

برای تولید پاسخ های اولیه، هر گره نشان دهنده یک دور

همیلتونی است که نحوه قرار گرفتن مشتری ها را به نمایش

می گذارد. برای حل هر پاسخ به صورت مسیریابی هر وسیله نقلیه

با استفاده از روش کدینگ دو قسمتی پیوسته و یک روش

رمزگشایی (Decode) که در [۱۰] شرح داده شده، مجموعه ای

از مسیرها تشکیل می شود که هر مسیر از دپو آغاز می شود و با

ارائه خدمت به هر مشتری، در نهایت به دپو خاتمه می یابد.

۵ - نتایج عددی

در این بخش نتایج عددی آزمایش بر روی نمونه های پنج مارک

سالامون در شش دسته ارائه شده مطرح می شود. نمونه های

سالامون در سه نوع کلاس بر حسب توزیع مشتریان به شرح ذیل

قرار گرفته اند و در هر نوع کلاس، دو دسته قرار دارد.

✓ توزیع تصادفی (R^1 و R^2)

✓ توزیع خوشه بندی (C^1 و C^2)

✓ توزیع تصادفی و خوشه بندی (RC^1 و RC^2)

در کلاس R^1 و R^2 مشتری ها به صورت تصادفی توزیع شده اند؛

در کلاس C^1 و C^2 مشتری ها در گروه هایی خوشه بندی شده اند؛ و

۶ - نتایج و مقایسه‌ها

در جدول ۱ و ۲ نتایج به‌دست‌آمده از اجرای الگوریتم پیشنهادی بر روی نمونه‌های سالمون به صورت بهترین پاسخ به‌دست‌آمده و میانگین پاسخ‌های به‌دست‌آمده بیان شده است. NV نشان دهنده تعداد وسایل نقلیه و TD مجموع مسافت پیموده شده می‌باشد. تابع هزینه مورد استفاده در الگوریتم بر حسب بهینه کردن مسافت و تعداد وسایل نقلیه می‌باشد. علامت * و * * و * * * نمایانگر بهبود در پاسخ نمونه موردنظر و علامت * * * نمایانگر جواب نزدیک و قابل قبول برای پاسخ نمونه موردنظر می‌باشد.

۱) نمونه با ۵۰ مشتری: همان‌طور که در جدول ۱ نشان

داده شده است، برای نمونه‌های ۵۰ مشتری؛ الگوریتم پیشنهادی برای ۳۱ نمونه از ۵۶ نمونه نسبت به بهترین نتایج پیشین، نتیجه بهتری نشان می‌دهد که شامل ۴ مورد از مجموعه داده نوع R₁، ۱۱ مورد از مجموعه داده نوع R₂، ۸ مورد از مجموعه داده نوع C₂ و ۸ مورد از مجموعه داده نوع RC₂ است. در بقیه موارد هم نتایجی نزدیک و قابل قبول ارائه می‌دهد. برای ۵۵ مورد از ۵۶ نمونه با ۵۰ مشتری پاسخ بهینه ارائه می‌دهد.

۲) نمونه با ۱۰۰ مشتری: همان‌طور که در جدول ۲ نشان

داده شده است، برای نمونه‌های ۱۰۰ مشتری؛ الگوریتم پیشنهادی برای هیچ یک از نمونه‌ها نتایج بهتری ارائه نمی‌دهد و برای ۳۳ مورد از ۵۶ نمونه با ۱۰۰ مشتری پاسخ بهینه ارائه می‌دهد.

همچنین در مقایسه با الگوریتم گسسته ازدحام ذرات [۱۱] الگوریتم پیشنهادی برای نمونه‌های ۲۵ مشتری، ۷ نمونه از ۵۶ نمونه و برای نمونه‌های ۵۰ مشتری، ۴ نمونه از ۵۶ نمونه و برای نمونه‌های ۱۰۰ مشتری، ۱۸ نمونه از ۵۶ نمونه پاسخ بهبود در جواب بهینه حاصل شده است. همچنین نمودار برآزش که نشان‌دهنده فرآیند بهبود پاسخ‌ها و روند همگرایی مناسب و یکنواخت جواب‌های به‌دست‌آمده می‌باشد، برای دو نمونه از بهترین پاسخ‌ها نمونه‌ها (C₁ و C₂) در شکل ۷ و ۸ ترسیم شده است.

در نهایت در کلاس RC₁ و RC₂ زیرمجموعه‌ای از مشتریان به صورتی تصادفی توزیع شده و مابقی خوشه‌بندی شده‌اند.

فاصله بین دو مشتری به صورت فاصله اقلیدسی ساده است. هر مشتری i دارای یک پنجره زمانی $[a_i, b_i]$ است که بازه زمانی برای رسیدن به هر مشتری را نشان می‌دهد. ظرفیت وسایل نقلیه و تقاضای مشتریان در هر کلاس متفاوت در نظر گرفته شده است. در مجموع دارای ۵۶ نمونه برای همه ابعاد طبقه‌بندی مسئله است که شامل ۲۵، ۵۰ و ۱۰۰ مشتری می‌باشد که داده‌های منتخب از <http://web.cba.neu.edu/~msolomon/problems.htm> برداشته شده است.

نتایج عددی به دست آمده با بهترین پاسخ‌های شناخته شده مسائل نمونه سالمون که از الگوریتم‌های مختلف دقیق، ابتکاری و فرا ابتکاری حاصل گردیده، مقایسه شد. نتایج اجرای الگوریتم پیشنهادی با الگوریتم جمعیت محور تراکم ذرات گسسته ارائه شده توسط گونگ و همکاران (۲۰۱۲) [۱۲] نیز مقایسه شد. کارایی الگوریتم ازدحام گربه‌ها بر روی نمونه‌های کوچک تا ۲۵ مشتری در مرجع [۱۰] نشان داده شده است. با توجه به استفاده از بهبود دهنده‌ها برای کارایی بیشتر الگوریتم ازدحام گربه‌ها، آزمایشات تنها بر روی نمونه‌هایی با اندازه‌های ۵۰ و ۱۰۰ مشتری تست شده است. الگوریتم ارائه شده برای نمونه‌های با اندازه ۵۰ مشتری در ۲۸ نمونه پاسخ بهینه ارائه می‌دهد که بیشترین بهبود برای نمونه R₂ ۰۱ با ۵۹/۴۸ درصد بهبود و کمترین بهبود برای نمونه R₁ ۰۹ با ۷/۳۳ درصد بهبود می‌باشد و بدترین پاسخ به دست آمده برای نمونه R₁ ۰۶ با ۶۰/۴۵ درصد افزایش در پاسخ است که تعداد وسایل نقلیه بیش از تعداد وسایل نقلیه بهینه به‌دست‌آمده است و در نتیجه الگوریتم پیشنهادی برای ۵۵ نمونه از ۵۶ نمونه توانایی ارائه پاسخ بهینه را دارد. برای نمونه‌های با اندازه ۱۰۰ مشتری برای دسته‌های C₁ و C₂ پاسخ بهینه سراسری به‌دست‌آمده از مقالات پیشین به‌دست‌آمده است و در ۳۳ نمونه از ۵۶ نمونه توانایی ارائه پاسخ بهینه با تعداد وسایل نقلیه بهینه را دارد و بدترین پاسخ به‌دست‌آمده نمونه R₂ ۰۴ با ۴۶/۵۴ درصد افزایش پاسخ می‌باشد.

جدول ۱: ارزیابی پاسخ‌ها برای نمونه‌های سالمون (۵۰ مشتری)

نمونه	الگوریتم مورد استفاده	بهترین پاسخ شناخته شده		الگوریتم پیشنهادی				الگوریتم تراکم ذرات گسسته			
				بهترین پاسخ		میانگین پاسخ‌ها		بهترین پاسخ		میانگین پاسخ‌ها	
		NV	TD	NV	TD	NV	TD	NV	TD	NV	TD
R1۰۱*	KDMSS	۱۲	۱۰۴۴/۰	۱۲	۱۰۵۵/۷۲	۱۲	۱۰۶۴/۴۴	۱۱	۱۱۰۰/۷۲	۱۱/۸	۱۰۶۰/۱۱
R1۰۲**	KDMSS	۱۱	۹۰۹	۱۰	۹۲۴/۱۸	۱۰	۹۲۸/۱۵	۱۰	۹۳۳/۷۱	۱۰	۹۲۷/۱۳
R1۰۳**	KDMSS	۹	۷۲۲/۹	۸	۷۸۹/۹۴	۸	۷۹۵/۴۱۶	۸	۷۹۰/۱۷	۸	۸۰۸/۹۹
R1۰۴*	KDMSS	۶	۶۲۵/۴	۶	۶۴۳/۸۲	۶	۶۴۸/۶۱	۶	۶۳۱/۵۸	۶	۶۳۸/۸۳
R1۰۵*	KDMSS	۹	۸۹۹/۳	۹	۹۱۷/۵۹	۹	۹۲۴/۲۷۴	۸	۹۸۳/۴۹	۹	۹۳۳/۶۷
R1۰۶	KDMSS	۵	۷۹۳	۸	۷۹۵/۲۵	۸	۸۲۰/۵۷۲	۷	۸۶۵/۹۳	۷/۵	۸۵۱/۱۷
R1۰۷**	KDMSS	۷	۷۱۱/۱	۶	۷۶۴	۶/۸	۷۳۹/۸۷	۶	۷۳۷/۱۰	۶/۱	۷۵۱/۷۷
R1۰۸*	CR+KLM	۶	۶۱۷/۷	۶	۶۲۷/۰۷	۶	۶۳۶/۶۹۸	۶	۶۲۴/۲۹	۶	۶۳۲/۷۳
R1۰۹**	KDMSS	۸	۷۸۶/۸	۷	۸۳۳/۲۷	۷	۸۴۶/۷۴	۷	۸۰۱/۹۷	۷	۸۱۵/۴۴
R1۱۰*	KDMSS	۷	۶۹۷/۰	۷	۷۱۴/۹۲	۷	۷۳۳/۰۶	۷	۷۲۰/۴۰	۷	۷۳۱/۷۹
R1۱۱*	CR+KLM	۷	۷۰۷/۲	۷	۷۱۵/۵۲	۷	۷۲۰/۳۱	۶	۷۵۶/۳۵	۶/۹	۷۲۲/۵۵
R1۱۲*	CR+KLM	۶	۶۳۰/۲	۶	۶۴۲/۰۶	۶	۶۵۳/۵۴	۶	۶۳۸/۴۹	۶	۶۴۵/۷۵
R2۰۱**	CR+KLM	۶	۷۹۱/۹	۲	۹۶۲/۶۳	۲	۹۷۶/۶۹	۲	۹۵۳/۲۹	۲/۶	۹۱۱/۸۶
R2۰۲**	CR+KLM	۵	۶۹۸/۵	۲	۸۲۱/۸۳	۲	۸۲۵/۴	۲	۸۱۵/۲۳	۲	۸۳۳/۹۰
R2۰۳**	IV+C	۵	۶۰۵/۳	۲	۶۷۲/۸۷	۲	۶۸۹/۲۶	۲	۶۶۸/۳۶	۲	۶۸۸/۸۴
R2۰۴*	IV	۲	۵۰۶/۴	۲	۵۱۸/۵۲	۲	۵۳۰/۵۷	۲	۵۱۸/۵۷	۲	۵۲۵/۷۸
R2۰۵**	IV+C	۴	۶۹۰/۱	۲	۷۶۸/۵۳	۲	۸۰۱/۵۷	۲	۷۵۶/۳۸	۲	۷۷۳/۲۴
R2۰۶**	IV+C	۴	۶۳۲/۴	۲	۶۷۱/۱۷	۲	۶۷۴/۲۱	۲	۶۶۱/۵۵	۲	۶۷۶/۲۵
R2۰۷**				۲	۵۹۹/۷۶	۲	۶۰۴/۷۱	۲	۵۹۳/۹۵	۲	۶۱۱/۰۴
R2۰۸**				۲	۵۱۳/۱۳	۲	۵۱۵/۳۲	۲	۵۰۸/۴۱	۲	۵۱۸/۸۳
R2۰۹**	IV+C	۴	۶۰۰/۶	۲	۶۵۹/۱۹	۲	۶۷۳/۳۵	۲	۶۵۸/۲۸	۲	۶۷۱/۵۴
R2۱۰**	IV+C	۴	۶۴۵/۶	۲	۶۷۳/۰۷	۲	۶۹۷/۲	۲	۶۷۰/۹۹	۲	۶۸۲/۷۰
R2۱۱**	IV+DLP	۳	۵۳۵/۵	۲	۵۶۰/۲۸	۲	۵۶۶/۲۴	۲	۵۶۲/۷۴	۲	۵۷۶/۰۳
C1۰۱*	KDMSS	۵	۳۶۲/۴	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۲/۲۵	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۳/۲۵
C1۰۲*	KDMSS	۵	۳۶۱/۴	۵	۳۶۲/۱۷	۵	۳۶۲/۱۷	۵	۳۶۲/۱۷	۵	۳۷۳/۶۴
C1۰۳*	KDMSS	۵	۳۶۱/۴	۵	۳۶۲/۱۷	۵	۳۶۲/۴۹	۵	۳۶۲/۱۷	۵	۳۶۸/۸۵
C1۰۴*	KDMSS	۵	۳۵۸/۰	۵	۳۶۰/۲۴	۵	۳۶۲/۹۱	۵	۳۵۸/۸۸	۵	۳۶۲/۸۸
C1۰۵*	KDMSS	۵	۳۶۲/۴	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۲/۲۵	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۳/۲۵
C1۰۶*	KDMSS	۵	۳۶۲/۴	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۲/۲۵	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۳/۲۵
C1۰۷*	KDMSS	۵	۳۶۲/۴	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۲/۲۵	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۷۴/۸۷
C1۰۸*	KDMSS	۵	۳۶۲/۴	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۶/۷۲
C1۰۹*	KDMSS	۵	۳۶۲/۴	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۴/۰۴	۵	۳۶۳/۲۵	۵	۳۶۵/۱۷
C2۰۱**	CR+L	۳	۳۶۰/۲	۲	۴۴۴/۹۶	۲	۴۴۴/۹۶	۲	۴۴۴/۹۶	۲	۴۴۴/۹۶
C2۰۲**	CR+KLM	۳	۳۶۰/۲	۲	۴۰۳/۸۱	۲	۴۰۳/۸۱	۲	۴۰۳/۸۱	۲	۴۰۷/۲۵
C2۰۳**	CR+KLM	۳	۳۵۹/۸	۲	۴۰۳/۲۵	۲	۴۰۳/۹۲	۲	۴۰۳/۵۲	۲	۴۰۶/۷۱
C2۰۴**	KLM	۲	۳۵۰/۱	۲	۳۶۴/۷	۲	۳۶۵/۰۷۵	۲	۳۵۶/۷۷	۲	۳۶۴/۰۲
C2۰۵**	CR+KLM	۳	۳۵۹/۸	۲	۴۴۴/۰۸	۲	۴۴۴/۰۸	۲	۴۲۹/۱۲	۲	۴۴۵/۴۵
C2۰۶**	CR+KLM	۳	۳۵۹/۸	۲	۴۲۶/۴	۲	۴۲۶/۴	۲	۴۱۲/۵۰	۲	۴۲۷/۶۶
C2۰۷**	CR+KLM	۳	۳۵۹/۶	۲	۴۲۶/۲۳	۲	۴۲۳/۳۷	۲	۴۲۶/۱۳	۲	۴۴۴/۶۲
C2۰۸*	CR+KLM	۲	۳۵۰/۵	۲	۳۵۲/۱۲	۲	۳۵۲/۱۲	۲	۳۵۲/۲۹	۲	۳۵۳/۵۶

ادامه جدول ۱: ارزیابی پاسخ‌ها برای نمونه‌های سالامون (۵۰ مشتری)

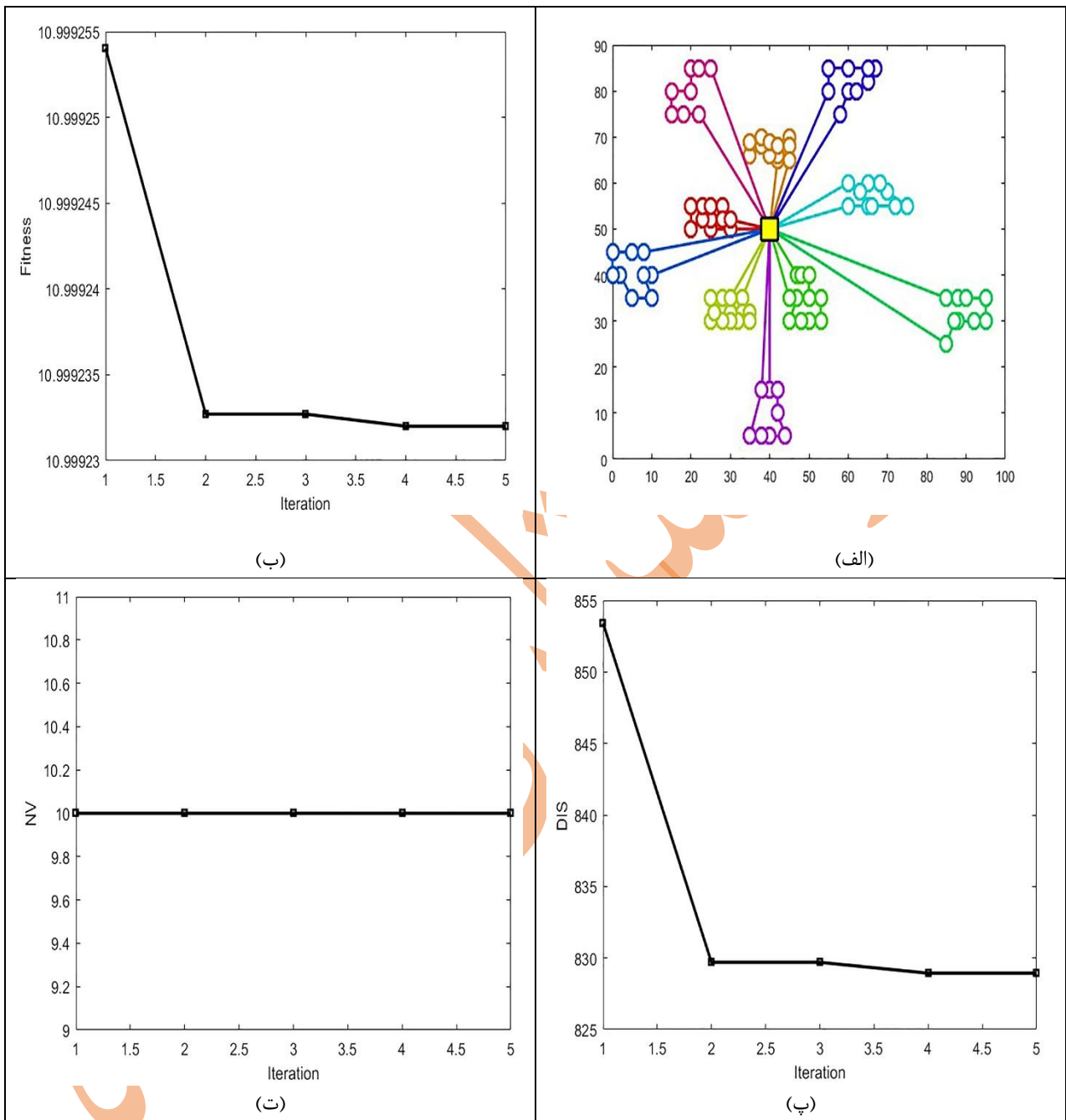
نمونه	الگوریتم مورد استفاده	بهترین پاسخ شناخته شده		الگوریتم پیشنهادی				الگوریتم تراکم ذرات گسسته			
		بهترین پاسخ		بهترین پاسخ		میانگین پاسخ‌ها		بهترین پاسخ		میانگین پاسخ‌ها	
		NV	TD	NV	TD	NV	TD	NV	TD	NV	TD
RC ^{۱۰۱*}	KDMSS	۸	۹۴۴	۸	۹۴۵/۵۸	۸	۹۴۷/۰۳	۸	۹۴۵/۵۸	۸	۹۴۶/۶۶
RC ^{۱۰۲*}	KDMSS	۷	۸۲۲/۵	۷	۸۲۳/۹۷	۷	۸۲۵/۸۵	۷	۸۲۳/۹۷	۷	۸۲۷/۸۹
RC ^{۱۰۳*}	KDMSS	۶	۷۱۰/۹	۶	۷۱۲/۵۶	۶	۷۱۳/۶۶	۶	۷۱۲/۹۱	۶	۷۱۴/۶۷
RC ^{۱۰۴*}	KDMSS	۵	۵۴۵/۸	۵	۵۴۸/۱۴	۵	۵۴۹/۲۸	۵	۵۴۶/۵۱	۵	۵۴۷/۹۵
RC ^{۱۰۵*}	KDMSS	۸	۸۵۵/۳	۸	۸۵۶/۹۷	۸	۸۶۲/۰۵	۸	۸۵۶/۹۷	۸	۸۸۶/۰۵۰
RC ^{۱۰۶*}	KDMSS	۶	۷۲۳/۲	۶	۷۲۴/۶۵	۶	۷۲۶/۶۷	۶	۷۲۴/۶۵	۶	۷۲۹/۶۲
RC ^{۱۰۷*}	KDMSS	۶	۶۴۲/۷	۶	۶۴۶/۱۷	۶	۶۴۶/۶۴	۶	۶۴۵/۷۰	۶	۶۵۳/۵۴
RC ^{۱۰۸*}	KDMSS	۶	۵۹۸/۱	۶	۶۰۶/۴۷	۶	۶۰۶/۴۷	۶	۵۹۹/۱۷	۶	۶۱۳/۴۱
RC ^{۲۰۱**}	L+KLM	۵	۶۴۸/۸	۳	۸۳۸/۷۶	۳	۸۴۴/۳۱	۳	۸۳۸/۷۶	۳	۸۵۵/۶۱
RC ^{۲۰۲**}	IV+C	۵	۶۱۳/۶	۲	۸۶۸/۶۷	۲	۸۷۵/۸۶	۲	۸۶۷/۲۶	۲	۸۸۹/۵۰
RC ^{۲۰۳**}	IV+C	۴	۵۵۵/۳	۲	۶۸۸/۵۵	۲	۶۸۹/۴۸	۲	۶۷۴/۴۴	۲	۶۸۰/۴۶
RC ^{۲۰۴**}	DLP	۳	۴۴۴/۲	۲	۴۸۰/۲۱	۲	۴۸۵/۲۸	۲	۴۷۹/۲۲	۲	۴۸۵/۴۴
RC ^{۲۰۵**}	IV+C	۵	۶۳۰/۲	۳	۷۶۱/۹۱	۳	۷۶۷/۷	۳	۷۶۵/۰۲	۳	۷۷۵/۹۹
RC ^{۲۰۶**}	IV+C	۵	۶۱۰/۰	۲	۷۵۵/۱۳	۲	۷۶۳/۹۴	۲	۷۵۵/۱۳	۲	۷۶۴/۶۵
RC ^{۲۰۷**}	C	۴	۵۵۸/۶	۲	۶۵۵/۸۱	۲	۶۵۸/۵۴	۲	۶۵۵/۸۱	۲	۶۷۷/۲۱
RC ^{۲۰۸**}				۲	۵۱۳/۶۱	۲	۵۱۹/۶۸	۲	۴۹۸/۷۹	۲	۵۱۸/۸۰

جدول ۲: ارزیابی پاسخ‌ها برای نمونه‌های سالامون (۱۰۰ مشتری)

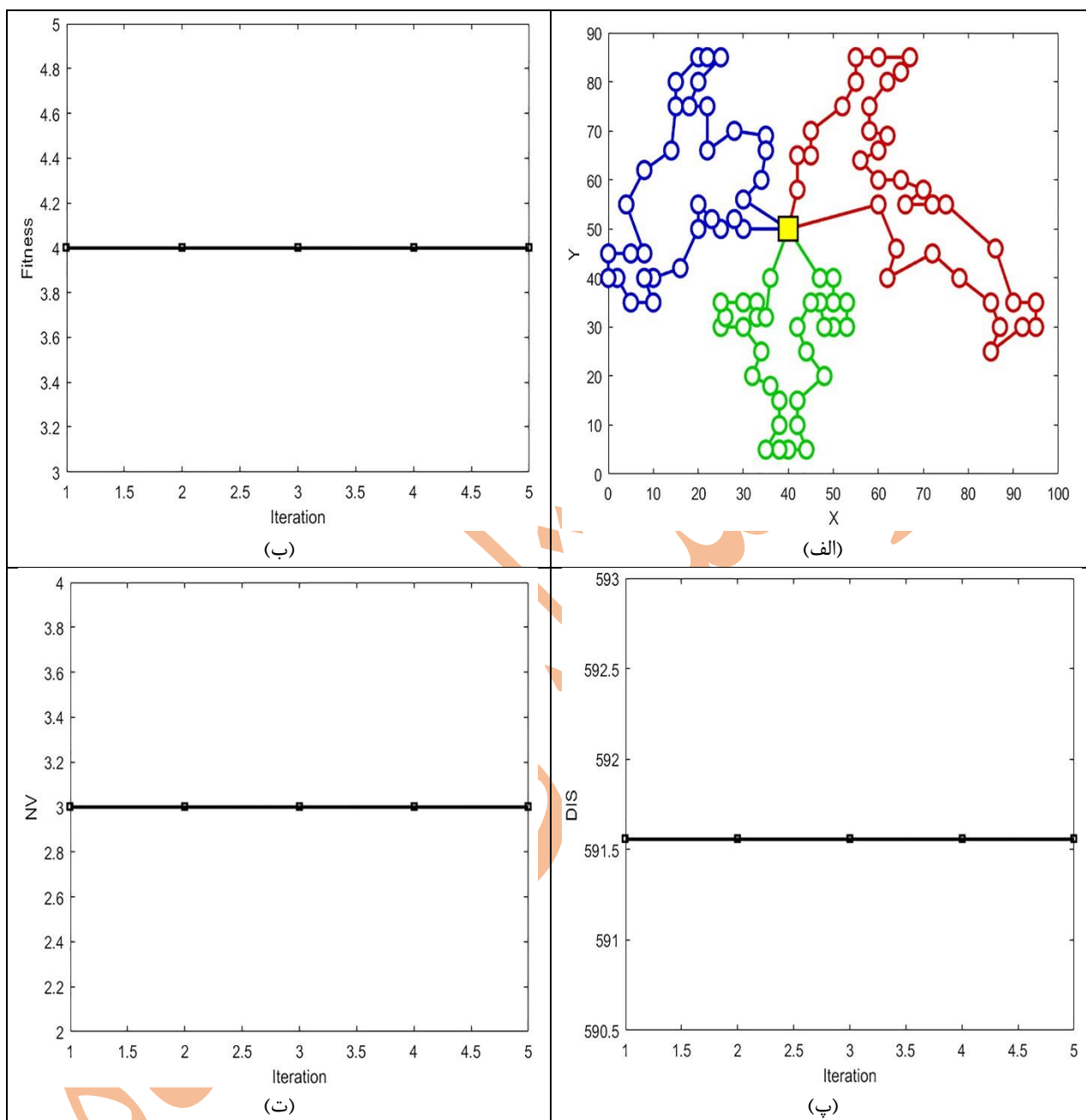
نمونه	الگوریتم مورد استفاده	بهترین پاسخ شناخته شده		الگوریتم پیشنهادی				الگوریتم تراکم ذرات گسسته			
		بهترین پاسخ		بهترین پاسخ		میانگین پاسخ‌ها		بهترین پاسخ		میانگین پاسخ‌ها	
		NV	TD	NV	TD	NV	TD	NV	TD	NV	TD
R ^{۱۰۱*}	H	۱۹	۱۶۴۵/۷۹	۱۹	۱۶۶۰/۹۷	۱۹/۸	۱۷۱۹/۹۶	۱۹	۱۶۵۲/۰۰۱	۱۹	۱۶۵۷/۸۹۰
R ^{۱۰۲}	RT	۱۷	۱۴۸۶/۱۲	۱۸	۱۴۹۱/۸۵	۱۸	۱۴۴۶/۸۲	۱۷	۱۵۰۰/۸۰۹	۱۷/۸	۱۵۰۶/۶۶۶
R ^{۱۰۳}	LLH	۱۳	۱۲۹۲/۶۸	۱۴	۱۲۵۰/۶۵	۱۴	۱۲۵۸/۱	۱۴	۱۲۴۲/۶۴۹	۱۴	۱۲۶۸/۵۹۱
R ^{۱۰۴}	M	۹	۱۰۰۷/۲۴	۱۰	۱۰۵۱/۰۳	۱۰	۱۰۵۳/۰۸	۱۰	۱۰۴۲/۲۱۶	۱۰/۵	۱۰۹۷/۶۶۸
R ^{۱۰۵*}	RT	۱۴	۱۳۷۷/۱۱	۱۴	۱۴۱۵/۴۲۷	۱۴/۸	۱۴۰۷/۵۱	۱۴	۱۳۵۸/۰۸۲	۱۴/۳	۱۴۰۵/۲۷۵
R ^{۱۰۶*}	M	۱۲	۱۲۵۱/۹۸	۱۲	۱۲۹۵/۹۹۸	۱۲/۶	۱۲۹۳/۱۳	۱۲	۱۲۹۴/۸۶۹	۱۲/۹	۱۲۸۷/۰۲۶
R ^{۱۰۷}	S ^{۹۷}	۱۰	۱۱۰۴/۶۶	۱۱	۱۱۰۶/۶۶	۱۱	۱۱۲۹/۸۸	۱۱	۱۱۲۳/۹۸۱	۱۱	۱۱۶۰/۰۲۳
R ^{۱۰۸}	BB	۹	۹۶۰/۸۸	۱۰	۹۸۱/۱۸	۱۰	۱۰۱۵/۴۹	۱۰	۱۰۱۱/۶۸۲	۱۰/۱	۱۰۶۶/۲۹۰
R ^{۱۰۹}	HG	۱۱	۱۱۹۴/۷۳	۱۲	۱۱۹۹/۶	۱۲/۸	۱۲۱۱/۶۶	۱۲	۱۲۱۱/۶۳۰	۱۲/۴	۱۲۵۲/۷۸۷
R ^{۱۱۰}	M	۱۰	۱۱۸/۵۹	۱۲	۱۱۶۰/۰۹	۱۲	۱۱۶۸/۵۳	۱۱	۱۱۹۰/۳۶۲	۱۲	۱۱۹۰/۳۸۰
R ^{۱۱۱}	RGP	۱۰	۱۰۹۶/۷۲	۱۱	۱۱۱۳/۴۶	۱۱/۸	۱۱۶۰/۳۹	۱۱	۱۱۰۲/۹۸۷	۱۱/۳	۱۱۶۳/۲۷۱
R ^{۱۱۲}	GTA	۹	۹۸۲/۱۴	۱۰	۱۰۲۷/۲	۱۰/۸	۱۰۴۱/۶۳	۱۰	۱۰۲۹/۱۲۴	۱۰/۸	۱۱۰۳/۰۶۸
R ^{۲۰۱*}	HG	۴	۱۲۵۲/۳۷	۴	۱۳۱۳/۸۶	۴	۱۳۲۶/۱۶	۴	۱۲۷۴/۹۶۹	۴	۱۲۹۸/۲۷۶
R ^{۲۰۲}	RGP	۳	۱۱۹۱/۷۰	۴	۱۱۳۱/۶۵	۴	۱۱۶۶/۰۵	۳	۱۲۴۷/۰۳۳	۳/۵	۱۲۵۹/۸۳۹
R ^{۲۰۳*}	M	۳	۹۳۹/۵۴	۳	۹۹۵/۱۷	۳	۱۰۴۰/۲۹	۳	۱۰۵۲/۷۱۲	۳	۱۱۰۰/۷۹۹
R ^{۲۰۴}	BVH	۲	۸۲۵/۵۲	۳	۸۰۶/۴۷	۳	۸۱۵/۷۴	۳	۸۴۴/۱۶۱	۳	۹۲۸/۰۴۰
R ^{۲۰۵*}	RGP	۳	۹۹۴/۴۲	۳	۱۰۸۳/۱۲	۳	۱۰۸۸/۱۴	۳	۱۰۶۱/۶۴۰	۳	۱۱۳۵/۷۰۳
R ^{۲۰۶*}	SSSD	۳	۹۰۶/۱۴	۳	۹۶۶/۸۷	۳	۹۸۶/۶۴	۳	۱۰۱۶/۳۴۶	۳	۱۰۶۵/۶۰۷
R ^{۲۰۷*}	BVH	۲	۸۹۳/۳۳	۳	۸۶۵/۱۹	۳	۸۷۸/۶۴	۳	۹۴۶/۷۷۸	۳	۱۰۳۶/۸۶۴
R ^{۲۰۸*}	M	۲	۷۲۶/۷۵	۲	۸۰۳/۴۹	۲	۸۰۴/۴۲	۲	۸۳۴/۷۲۱	۲/۶	۸۸۰/۳۱۳
R ^{۲۰۹*}	H	۳	۹۰۹/۱۶	۳	۹۸۵/۰۲	۳	۹۸۹/۰۵	۳	۱۰۰۳/۱۸۸	۳	۱۰۷۶/۹۴۹
R ^{۲۱۰*}	M	۳	۹۳۹/۳۴	۳	۹۸۴/۱۳	۳	۹۹۶/۱۴	۳	۱۰۴۰/۵۴۴	۳	۱۰۹۰/۳۵۶
R ^{۲۱۱}	BVH	۲	۸۹۲/۷۱	۳	۸۱۷/۶۹	۳	۸۳۱/۹۹	۳	۸۶۱/۳۲۳	۳	۹۳۸/۱۵۰

ادامه جدول ۲: ارزیابی پاسخ‌ها برای نمونه‌های سالمون (۱۰۰ مشتری)

نمونه	الگوریتم مورد استفاده	بهترین پاسخ شناخته شده		الگوریتم پیشنهادی				الگوریتم تراکم ذرات گسسته			
		NV	TD	بهترین پاسخ		میانگین پاسخ‌ها		بهترین پاسخ		میانگین پاسخ‌ها	
				NV	TD	NV	TD	NV	TD	NV	TD
C101*	RT	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴
C102*	RT	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۳۴/۸۵	۱۰	۸۲۹/۷۱۲	۱۰	۸۵۰/۸۳۷
C103*	RT	۱۰	۸۲۸/۰۶	۱۰	۸۳۴/۶۰۴	۱۰	۸۴۳/۶۲۴	۱۰	۸۵۱/۳۷۳	۱۰	۸۸۶/۳۳۷
C104*	RT	۱۰	۸۲۴/۷۸	۱۰	۸۵۴/۰۷	۱۰	۸۷۴/۴۹	۱۰	۸۶۵/۵۲۱	۱۰	۹۵۸/۴۹۱
C105*	RT	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۳۰/۴۳۵
C106*	RT	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴
C107*	RT	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۶۵/۳۰۱
C108*	RT	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۹/۳۱	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۹/۰۷۸
C109*	RT	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۹/۲۹	۱۰	۸۳۲/۷۱	۱۰	۸۲۸/۹۴	۱۰	۸۲۹/۵۷۹
C201*	RT	۳	۵۹۱/۵۶	۳	۵۹۱/۵۵۷	۳	۵۹۱/۵۵۷	۳	۵۹۱/۵۵۷	۳	۶۲۱/۷۷۷
C202*	RT	۳	۵۹۱/۵۶	۳	۵۹۱/۵۵۷	۳	۵۹۱/۵۵۷	۳	۵۹۱/۵۵۷	۳	۶۱۶/۳۷۸
C203*	RT	۳	۵۹۱/۱۷	۳	۶۰۸/۲۰	۳	۶۱۸/۳۵	۳	۵۹۱/۱۷۳	۳	۶۰۵/۸۳۶
C204*	RT	۳	۵۹۰/۶۰	۳	۶۱۲/۶۶	۳	۶۲۳/۶۲۵	۳	۶۱۵/۴۳۰	۳/۲	۶۷۸/۰۸۴
C205*	RT	۳	۵۸۸/۸۸	۳	۵۸۸/۸۷۶	۳	۵۸۸/۸۷۶	۳	۵۸۸/۸۷۶	۳	۶۰۰/۳۰۸
C206*	RT	۳	۵۸۸/۴۹	۳	۵۸۸/۴۹	۳	۵۸۹/۵۱	۳	۵۸۸/۸۷۶	۳	۵۹۲/۹۴۹
C207*	RT	۳	۵۸۸/۳۹	۳	۵۸۸/۴۹	۳	۵۸۹/۱۲	۳	۵۹۱/۳۵۰	۳	۵۹۶/۵۳۹
C208*	RT	۳	۵۸۸/۳۲	۳	۵۸۸/۳۲	۳	۵۹۰/۳	۳	۵۸۸/۴۹۳	۳	۵۹۱/۵۹۳
RC101	TBGGP	۱۲	۱۶۹۶/۹۴	۱۵	۱۷۱۱/۲۷	۱۵/۶	۱۷۱۰/۲۸	۱۵	۱۶۴۱/۲۰۴	۱۵	۱۶۶۸/۸۷۸
RC102	TBGGP	۱۲	۱۵۵۴/۷۵	۱۳	۱۶۱۵/۱۲	۱۳/۸	۱۵۶۸/۰۱	۱۳	۱۵۱۰/۹۵۲	۱۳/۸	۱۵۰۶/۸۰۵
RC103	S98	۱۲	۱۲۶۱/۶۷	۱۲	۱۳۴۷/۳	۱۲	۱۳۶۳/۴۲	۱۱	۱۲۹۴/۷۳۹	۱۱/۷	۱۳۰۵/۹۲۱
RC104*	CLM	۱۰	۱۱۳۵/۴۸	۱۰	۱۲۳۲/۴۸	۱۰/۸	۱۲۳۴/۵۵	۱۰	۱۱۹۰/۵۴۵	۱۰/۸	۱۲۱۹/۳۲۴
RC105	BB	۱۳	۱۶۳۹/۴۴	۱۵	۱۵۷۶/۵۳	۱۵	۱۶۱۲/۸۲	۱۴	۱۶۰۳/۷۰۷	۱۴/۹	۱۵۸۱/۹۷۷
RC106	BB	۱۱	۱۴۳۴/۷۳	۱۳	۱۴۴۳/۲۹	۱۳	۱۴۸۶/۲	۱۲	۱۴۱۰/۹۳۱	۱۲/۸	۱۴۱۶/۱۶۲
RC107	S97	۱۱	۱۲۳۰/۴۸	۱۲	۱۲۶۴/۲۶	۱۲	۱۳۰۰/۴۱	۱۱	۱۲۴۹/۷۹۵	۱۱/۳	۱۲۷۷/۹۷۰
RC108	TBGGP	۱۰	۱۱۳۹/۸۲	۱۱	۱۲۱۷/۲۳	۱۱	۱۲۶۴/۹۴	۱۱	۱۱۸۱/۸۷۰	۱۱	۱۲۳۰/۹۲۴
RC201*	M	۴	۱۴۰۶/۹۱	۴	۱۴۸۱/۲۱	۴	۱۵۵۰/۸۳	۴	۱۴۲۳/۵۱۹	۴	۱۴۷۲/۷۱۱
RC202	CC	۳	۱۳۶۷/۰۹	۴	۱۲۳۲/۳۸	۴	۱۲۵۲/۲۷	۴	۱۱۹۳/۵۹۱	۴	۱۲۸۶/۵۲۲
RC203*	CC	۳	۱۰۴۹/۶۲	۳	۱۱۹۱/۵۸	۳	۱۲۲۸/۱۲	۳	۱۱۲۳/۴۱۹	۳	۱۲۲۲/۸۱۰
RC204*	M	۳	۷۹۸/۴۱	۳	۸۲۸/۹۱	۳	۸۵۸/۵۳	۳	۸۹۴/۱۱۷	۳	۹۶۴/۵۰۲
RC205*	M	۴	۱۲۹۷/۱۹	۴	۱۴۳۷/۲۸	۴	۱۴۸۵/۱۲	۴	۱۳۲۱/۴۲۹	۴	۱۳۸۲/۲۰۴
RC206	H	۳	۱۱۴۶/۳۲	۴	۱۱۱۸/۶	۴	۱۱۳۹/۴۲	۳	۱۳۰۷/۹۰۰	۴	۱۲۲۵/۴۰۰
RC207	BVH	۳	۱۰۶۱/۱۴	۴	۱۰۶۰/۴۱	۴	۱۰۹۰/۷۲	۳	۱۱۳۰/۳۶۸	۳/۷	۱۱۹۲/۵۳۳
RC208*	IKMUY	۳	۸۲۸/۱۴	۳	۹۴۵/۱۳	۳	۹۸۱/۸۱	۳	۹۵۸/۲۳۶	۳	۱۰۸۴/۹۲۵



شکل ۷: نمایش شماتیک برای حل نمونه C101



شکل ۸: نمایش شماتیک برای حل نمونه C^{۲۰۱}

مشاهده می‌شود هر دور ساخته‌شده کامل از دپوی مرکزی شروع و با ملاقات مشتری‌ها توسط یک وسیله نقلیه مجدداً به دپو بازمی‌گردد. در این گراف‌ها محور افقی مختصات X مشتری‌ها و محور عمودی مختصات Y مشتری‌ها را نشان می‌دهد.

هر شکل در چهار قسمت ارائه شده که قسمت (الف) شامل تصویر گرافیکی از بهترین پاسخ به‌دست‌آمده توسط الگوریتم پیشنهادی برای نمونه مورد نظر است. تصاویر گرافیکی از بهترین پاسخ به‌دست‌آمده شامل موقعیت قرارگیری مشتری‌ها و همین‌طور دورهای ساخته‌شده و مسیرهای طی شده توسط وسایل نقلیه است.

InData Science–Analytics and Applications: Proceedings of the 3rd International Data Science Conference–iDSC2020 2021 (pp. 8-10). Springer Fachmedien Wiesbaden.

https://doi.org/10.1007/978-3-658-32182-6_2

[3] Cissé M, Yalçındağ S, Kergosien Y, Şahin E, Lenté C, Matta A. OR problems related to Home Health Care: A review of relevant routing and scheduling problems. *Operations research for health care.* , 13, pp. 1-22. <https://doi.org/10.1016/j.orhc.2017.06.001>

<https://doi.org/10.1002/net.2230140406>

[4] Wang, X. and Wasil, E., 2021. "On the road to better routes: Five decades of published research on the vehicle routing problem", *Networks*, 77(1), pp. 66-87. <https://doi.org/10.1002/net.21942>.

[5] Desrosiers J, Soumis F, Desrochers M. Routing with time windows by column generation. *Networks*. 1984. 14(4):545-65.

[6] Solomon, M.M., 1987. "Algorithms for the vehicle routing and scheduling problems with time window constraints", *Operations research*, 35(2), pp. 254-265. <https://doi.org/10.1287/opre.35.2.254>

[7] Kallehauge B, Boland N, Madsen OB. Path inequalities for the vehicle routing problem with time windows. *Networks: An International Journal*. 2007. 49(4):273-93. <https://doi.org/10.1002/net.20178>

[8] Chu, S.-C., P.-w. Tsai, and J.-S. Pan. "Cat Swarm Optimization", 2006. Berlin, Heidelberg: Springer Berlin Heidelberg. https://doi.org/10.1007/978-3-540-36668-3_94.

[9] Ji, X.F., Pan, J.S., Chu, S.C., Hu, P., Chai, Q.W. and Zhang, P., 2020. "Adaptive cat swarm optimization algorithm and its applications in vehicle routing problems", *Mathematical Problems in Engineering*, 2020, pp. 1-14. <https://doi.org/10.1155/2020/1291524>.

[10] Yadegari, Y.B., A.M. Rahimi, M. Aboutalebi Esfahani, "Solving the vehicle routing problem with time windows using cat swarming optimization algorithm" the 19th international conference on transportation and traffic engineering, Tehran. [in Persian]

[11] Alvarenga, G.B., G.R. Mateus, and G. de Tomi, "A genetic and set partitioning two-phase approach for the vehicle routing problem with time windows", *Computers & Operations Research*, 2007. 34(6): p. 1561-1584. <https://doi.org/10.1016/j.cor.2005.07.025>.

[12] Gong, Y.J., et al., "Optimizing the Vehicle Routing Problem with Time Windows: A Discrete Particle Swarm Optimization Approach", *IEEE Transactions on Systems, Man, and Cybernetics, Part C (Applications and Reviews)*, 2012. 42(2): p. 254-267. <https://doi.org/10.1109/TSMCC.2011.2148712>.

قسمت (ب) نشان‌دهنده مقدار تابع هزینه بر حسب تکرار، قسمت (پ) تعداد وسایل نقلیه بر حسب تکرار و قسمت (ت) مسافت پیموده شده بر حسب تکرار می‌باشد. در نمودارهای قسمت (ب) تا قسمت (ت) محور افقی دربرگیرنده تعداد تکرار کلی چرخه اصلی الگوریتم برای دستیابی به پاسخ بهینه و محور عمودی نیز دربرگیرنده بهترین جواب مسئله است. همگرایی رفتار الگوریتم پیشنهادی برای مسئله VRPTW، توانایی جستجو و عملکرد مناسب و منطقی الگوریتم را نشان می‌دهد.

نتیجه گیری

در این مقاله، یک الگوریتم ترکیبی ازدحام گربه‌ها برای حل مسئله VRPTW (مسئله مسیریابی وسایل نقلیه با پنجره زمانی) توسعه داده شد. در این الگوریتم، هر گربه با ارائه یک مجموعه مسیر برای وسایل نقلیه، موقعیت خود را نمایش می‌دهد. برای ایجاد پاسخ‌های اولیه، الگوریتم PFH نیز استفاده شد. علاوه بر این، از یک روش تصمیم‌گیری برای کنترل هدف اولیه و ثانویه مسئله VRPTW نیز استفاده شده است.

برای ارزیابی عملکرد الگوریتم پیشنهادی، الگوریتم بر روی 56 نمونه استاندارد از مسائلی که توسط سالامون ارائه شده؛ اجرا شد. نتایج نشان می‌دهد که الگوریتم پیشنهادی پاسخ‌های بسیار مناسب و قابل‌قبولی در حل مسئله مسیریابی وسیله نقلیه با محدودیت پنجره زمانی ارائه می‌دهد. به طور خاص، الگوریتم ارائه شده برای 31 نمونه با 50 مشتری، در 31 مورد جواب بهینه‌ای نسبت به سایر روش‌ها ارائه می‌دهد و برای 55 مورد از 56 نمونه نیز توانایی ارائه جواب بهینه را دارد. همچنین در مورد نمونه‌هایی که 100 مشتری دارند، در 33 مورد از 56 نمونه، توانایی ارائه جواب بهینه را دارد. با توجه به عملکرد الگوریتم در افزایش اندازه نمونه‌ها، می‌توان نتیجه گرفت که عملکرد الگوریتم برای نمونه‌های با اندازه کوچک‌تر، مناسب‌تر است.

منابع

- [1] Lenstra, J.K. and Kan, A.R., 1981. "Complexity of vehicle routing and scheduling problems", *Networks*, 11(2), pp. 221-227. <https://doi.org/10.1002/net.2230110211>.
- [2] Bucur PA, Hungerländer P, Jellen A, Maier K, Pachatz V. Shift planning for smart meter service operators.